**DPPL-09**

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

(Sistem Informasi E-Ticketing)

Dipersiapkan oleh:

Akbar Taufiqurrahman (1301174602)

Adriansyah Dwi Rendragraha (1301174385)

Azha Alvin Rahmansyah (1301174149)

Fahlar Reva Fauzi (1301170446)

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Prodi S1- Informatika**  **Universitas Telkom** | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *DPPL-09* | | *<#>/<jml #* |
| Revisi | *-* | *Tgl: -* |

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

Daftar Isi

[1. Pendahuluan 8](#_Toc6805438)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 8](#_Toc6805439)

[1.2 Lingkup Masalah 8](#_Toc6805440)

[1.3 Definisi dan Istilah 8](#_Toc6805441)

[1.4 Referensi 9](#_Toc6805442)

[1.5 Sistematika Pembahasan 9](#_Toc6805443)

[2 Deskripsi Perancangan Global 10](#_Toc6805444)

[2.1 Deskripsi Arsitektural 10](#_Toc6805445)

[2.2 Deskripsi Komponen 10](#_Toc6805446)

[3 Perancangan Rinci 11](#_Toc6805447)

[3.1 Realisasi Use Case 11](#_Toc6805448)

[3.1.1 Use Case Registrasi 11](#_Toc6805449)

[3.1.1.1 Identifikasi Kelas 11](#_Toc6805450)

[3.1.1.2 Sequence Diagram 11](#_Toc6805451)

[3.1.1.3 Diagram Kelas 12](#_Toc6805452)

[3.1.2 Use Case Login 13](#_Toc6805453)

[3.1.2.1 Identifikasi Kelas 13](#_Toc6805454)

[3.1.2.2 Sequence Diagram 13](#_Toc6805455)

[3.1.2.3 Diagram Kelas 14](#_Toc6805456)

[3.1.3 Use Case Lihat Acara 14](#_Toc6805457)

[3.1.3.1 Identifikasi Kelas 14](#_Toc6805458)

[3.1.3.2 Sequence Diagram 15](#_Toc6805459)

[3.1.3.3 Diagram Kelas 16](#_Toc6805460)

[3.1.4 Use Case Lihat Pesanan atau Tiket 17](#_Toc6805461)

[3.1.4.1 Identifikasi Kelas 17](#_Toc6805462)

[3.1.4.2 Sequence Diagram 17](#_Toc6805463)

[3.1.4.3 Diagram Kelas 18](#_Toc6805464)

[3.1.5 Use Case Pemesanan 18](#_Toc6805465)

[3.1.5.1 Identifikasi Kelas 18](#_Toc6805466)

[3.1.5.2 Sequence Diagram 19](#_Toc6805467)

[3.1.5.3 Diagram Kelas 20](#_Toc6805468)

[3.1.6 Use Case Verifikasi Pembayaran 20](#_Toc6805469)

[3.1.6.1 Identifikasi Kelas 20](#_Toc6805470)

[3.1.6.2 Sequence Diagram 21](#_Toc6805471)

[3.1.6.3 Diagram Kelas 22](#_Toc6805472)

[3.1.7 Use Case Pengelolaan Acara 22](#_Toc6805473)

[3.1.7.1 Identifikasi Kelas 22](#_Toc6805474)

[3.1.7.2 Sequence Diagram 23](#_Toc6805475)

[3.1.7.3 Diagram Kelas 24](#_Toc6805476)

[3.1.8 Use Case Lihat Acara 25](#_Toc6805477)

[3.1.8.1 Identifikasi Kelas 25](#_Toc6805478)

[3.1.8.2 Sequence Diagram 25](#_Toc6805479)

[3.1.8.3 Diagram Kelas 26](#_Toc6805480)

[3.1.9 Use Case Input Acara 27](#_Toc6805481)

[3.1.9.1 Identifikasi Kelas 27](#_Toc6805482)

[3.1.9.2 Sequence Diagram 27](#_Toc6805483)

[3.1.9.3 Diagram Kelas 28](#_Toc6805484)

[3.1.10 Use Case Edit Acara 29](#_Toc6805485)

[3.1.10.1 Identifikasi Kelas 29](#_Toc6805486)

[3.1.10.2 Sequence Diagram 29](#_Toc6805487)

[3.1.10.3 Diagram Kelas 30](#_Toc6805488)

[3.1.11 Use Case Hapus Acara 31](#_Toc6805489)

[3.1.11.1 Identifikasi Kelas 31](#_Toc6805490)

[3.1.11.2 Sequence Diagram 31](#_Toc6805491)

[3.1.11.3 Diagram Kelas 32](#_Toc6805492)

[3.1.12 Use Case Pengelolaan User 17](#_Toc6805493)

[3.1.12.1 Identifikasi Kelas 17](#_Toc6805494)

[3.1.12.2 Sequence Diagram 17](#_Toc6805495)

[3.1.12.3 Diagram Kelas 18](#_Toc6805496)

[3.1.13 Use Case Lihat User 18](#_Toc6805497)

[3.1.13.1 Identifikasi Kelas 18](#_Toc6805498)

[3.1.13.2 Sequence Diagram 19](#_Toc6805499)

[3.1.13.3 Diagram Kelas 20](#_Toc6805500)

[3.1.14 Use Case Hapus User 20](#_Toc6805501)

[3.1.14.1 Identifikasi Kelas 20](#_Toc6805502)

[3.1.14.2 Sequence Diagram 21](#_Toc6805503)

[3.1.14.3 Diagram Kelas 22](#_Toc6805504)

[3.1.15 Use Case Lihat Semua Pesanan 22](#_Toc6805505)

[3.1.15.1 Identifikasi Kelas 23](#_Toc6805506)

[3.1.15.2 Sequence Diagram 23](#_Toc6805507)

[3.1.15.3 Diagram Kelas 23](#_Toc6805508)

[3.1.16 Use Case Lihat Semua Acara 23](#_Toc6805509)

[3.1.16.1 Identifikasi Kelas 23](#_Toc6805510)

[3.1.16.2 Sequence Diagram 23](#_Toc6805511)

[3.1.16.3 Diagram Kelas 23](#_Toc6805512)

[3.1.17 Use Case Lihat Acara Admin 23](#_Toc6805513)

[3.1.17.1 Identifikasi Kelas 24](#_Toc6805514)

[3.1.17.2 Sequence Diagram 24](#_Toc6805515)

[3.1.17.3 Diagram Kelas 24](#_Toc6805516)

[3.1.18 Use Case Lihat Pesanan Customer 24](#_Toc6805517)

[3.1.18.1 Identifikasi Kelas 24](#_Toc6805518)

[3.1.18.2 Sequence Diagram 24](#_Toc6805519)

[3.1.18.3 Diagram Kelas 24](#_Toc6805520)

[3.1.19 Use Case Pengelolaan User 24](#_Toc6805521)

[3.2 Perancangan Detil Kelas 25](#_Toc6805522)

[3.2.1 Kelas User 25](#_Toc6805523)

[3.2.2 Kelas Customer 25](#_Toc6805524)

[3.2.3 Kelas Admin 26](#_Toc6805525)

[3.2.4 Kelas Super\_Admin 26](#_Toc6805526)

[3.2.5 Kelas Tiket 26](#_Toc6805527)

[3.2.6 Kelas Acara 27](#_Toc6805528)

[3.3 Diagram Kelas Keseluruhan 28](#_Toc6805529)

[3.4 Algoritma/Query 28](#_Toc6805530)

[3.5 Diagram Statechart 31](#_Toc6805531)

[3.5.1 Input Data User 31](#_Toc6805532)

[3.5.2 Input Tiket 31](#_Toc6805533)

[3.5.3 Edit Data User 31](#_Toc6805534)

[3.5.4 Edit Tiket 31](#_Toc6805535)

[3.5.5 Delete User 31](#_Toc6805536)

[3.5.6 Delete Tiket 31](#_Toc6805537)

[3.6 Perancangan Antarmuka 31](#_Toc6805538)

[3.6.1 Menu ---- 31](#_Toc6805539)

[3.6.2 Menu ---- 31](#_Toc6805540)

[3.6.3 Menu ---- 32](#_Toc6805541)

[3.6.4 Menu ---- 32](#_Toc6805542)

[3.6.5 Menu ---- 32](#_Toc6805543)

[3.6.6 Menu ---- 33](#_Toc6805544)

[3.6.7 Menu ---- 33](#_Toc6805545)

[3.6.8 Menu ---- 33](#_Toc6805546)

[3.6.9 Menu ---- 34](#_Toc6805547)

[3.6.10 Menu ---- 34](#_Toc6805548)

[3.6.11 Menu ---- 34](#_Toc6805549)

[3.6.12 Menu ---- 35](#_Toc6805550)

[3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas 36](#_Toc6805551)

[3.7.1 ER Diagram 36](#_Toc6805552)

[3.7.2 Skema Relasi 36](#_Toc6805553)

[4 Matriks Kerunutan 36](#_Toc6805554)

[5 Lampiran 37](#_Toc6805555)

[5.1 Rancangan Lingkungan Implementasi 37](#_Toc6805556)

[5.2 Use Case Skenario 37](#_Toc6805557)

[*Usecase Scenario #1* 37](#_Toc6805558)

[*Usecase Scenario #2* 37](#_Toc6805559)

[*Usecase Scenario #3* 38](#_Toc6805560)

[*Usecase Scenario #4* 38](#_Toc6805561)

[*Usecase Scenario #5* 39](#_Toc6805562)

[*Usecase Scenario #6* 40](#_Toc6805563)

[*Usecase Scenario #7* 40](#_Toc6805564)

[*Usecase Scenario #8* 41](#_Toc6805565)

[*Usecase Scenario #9* 41](#_Toc6805566)

[*Usecase Scenario #10* 42](#_Toc6805567)

[*Usecase Scenario #11* 42](#_Toc6805568)

Setelah Daftar Isi Boleh ada Daftar Tabel dan Daftar Gambar

# 1. Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen DPPL ini memuat Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) untuk Aplikasi Sistem Informasi *E-Ticketing*. Dokumen DPPL ini kami susun dengan tujuan-tujuan sebagai berikut.

1. Untuk dijadikan acuan dalam tahap pembangunan perangkat lunak oleh pengembang.
2. Untuk memberikan penjelasan dan gambaran mengenai perancangan perangkat lunak yang akak disusun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detil dan menyeluruh.
3. Menghasilkan analisis sistem yang mencakup sekumpulan proses yang terorganisasi secara hirarkis, dimana proses-proses saling berkomunikasi melalui suatu jalur aliran data.
4. Dengan disusunnya dokumen ini, diharapkan pembangunan Aplikasi Sistem Informasi *E-Ticketing* dapat lebih terarah, lebih efektif, dan lebih efisien.

## Lingkup Masalah

Aplikasi Sistem Informasi *E-Ticketing* ini merupakan aplikasi penjualan tiket dalam bentuk tiket elektroink yang nantinya, tiket tidak lagi berbentuk kertas fisik sebagaimana biasanya, akan tetapi berbentuk surat elektronik yang didalamnya terdapat sebuah barcode, yang mana barcode tersebut dapat di-*scan*. Tiket yang dijual pun merupakan tiket-tiket acara seperti tiket seminar, tiket konser, tiket pelatihan, dll. Aplikasi ini juga dapat digunakan sebagai sarana validasi tiket masuk acara, yaitu dengan men-*scan* barcode yang ada pada tiket melalui *smarthone* menggunakan *webcam* pada laptop, sehingga dapat mempercepat proses validasi dan pencocokan tiket. Namun dalam hal pembayaran tiket, verifikasi pembayaran masih dilakukan langsung oleh admin yang menjual tiket yang lebih detailnya akan dijelaskan pada bab kedua.

## Definisi dan Istilah

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | ISTILAH,  SINGKATAN, AKRONIM | KETERANGAN |
| 1. | DPPL | Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak, merupakan deskripsi dari perangkat lunak yang aka dikembangkan. |
| 2. | SKPL | Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, merupakan dokumentasi kebutuhan perangkat lunak. |
| 3. | Algoritma | Langkah langkah yang ditulis untuk menyelesaikan masalah pemrograman komputer. |
| 4. | Query | Bahasa untuk melakukan perintah terhadap database, yang lebih dikenal dengan nama SQL. |
| 5. | Use Case Diagram | Diagram yang menggambarkan actor, use case, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. |
| 6. | Kelas Diagram | Diagram yang menggambarkan kelas kelas dalam sebuah sistem dan hubungannya antara satu dengan yang kain, serta dimasukkan atribut dan operasinya. |
| 7. | Sequence Diagram | Diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah objek untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim objek dan interaksi antar objek. |
| 8. | Component Diagram | Diagram yang menggambarkan struktur fisik dari sebuah sistem dan digunakan untuk mengiilustrasikan bagaimana kode program dibagi menjadi beberapa komponen dan mendeskripsikan hubungan antar komponen. |
| 9. | Statechart Diagram | Diagram yang menggambarkan *behaver pattern* dari sebuah objek, dari awal objek tersebut di inisialisasi sampa di destroy. |
| 10. | ER Diagram | Model data berupa notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang menggambarkan hubungan antara peyimpanan. |
| 11. | Skema Relasi | Nama relasi yang diikuti dengan kumpulan atribut atributnya. |

Tabel 1.2.1 Definisi dan Istilah

## Referensi

Referensi yang kami gunakan dalam menyusun dokumen DPPL ini adalah sebagai berikut.

1. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) Sistem Informasi *E-Ticketing*.
2. Modul Praktikum APPL, IF LAB, Fakultas Informatika, Telkom University.

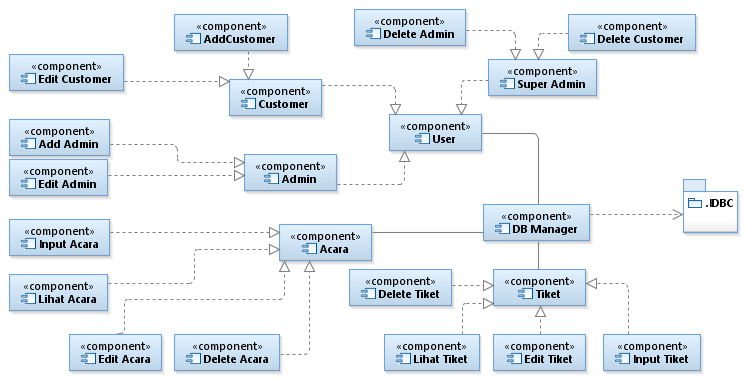
## Sistematika Pembahasan

Lingkup penulisan dokumen ini didasarkan pada Bab-bab yang ada dengan penjelasan singkat sebagaimana dibawah ini.

1. Pada Bab1 Pendahuluan, berisi tentang pengertian dokumen, tujuan penulisan okumen dan ruang lingkup serta referensi.
2. Pada Bab 2 Deskripsi Perancangan Global, berisi perspektif dan fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan-batasan, dan asumsi yang digunakan pada perangkat lunak yang akan dibangun.
3. Pada Bab 3 Deskripsi Rincian Kebutuhan, berisi kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsional, deskripsi data, deskripsi kebutuhan non-fungsional, serta bahasan perancangan.
4. Pada Bab 4 Matriks Kerunutan, verisi mapping use case dengan kelas kelas terkait.
5. Pada Lampiran akan dilampirkan dokumen tambahan yang dinilai perlu untuk ditambahkan pada SKPL ini.

# Deskripsi Perancangan Global

## Deskripsi Arsitektural



Gambar 2.1.1 Diagram Komponen

## Deskripsi Komponen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Komponen** | **Keterangan** |
| 1. | User | Database yang menyimpan semua data yang dapat mengakses perangkat lunak |
| 2. | Add Customer | Menambah customer baru |
| 3. | Add Admin | Menambah admin baru |
| 4. | Input Acara | Menambah acara baru |
| 5. | Input Tiket | Menambah tiket |
| 6. | Edit Customer | Mengedit data customer |
| 7. | Edit Admin | Mengedit data admin |
| 8. | Edit Acara | Mengedit data acara |
| 9. | Edit Tiket | Mengedit data tiket |
| 10. | Delete Customer | Menghapus akun customer |
| 11. | Delete Admin | Menghapus akun admin |
| 12. | Delete Acara | Mengahpus acara |
| 13. | Delete Tiket | Menghapus Tiket |
| 14. | Lihat Acara | Melihat acara yang ada |
| 15. | Lihat Tiket | Melihat tiket yang ada |

Tabel 2.2.1 Deskripsi Komponen

# Perancangan Rinci

## Realisasi Use Case

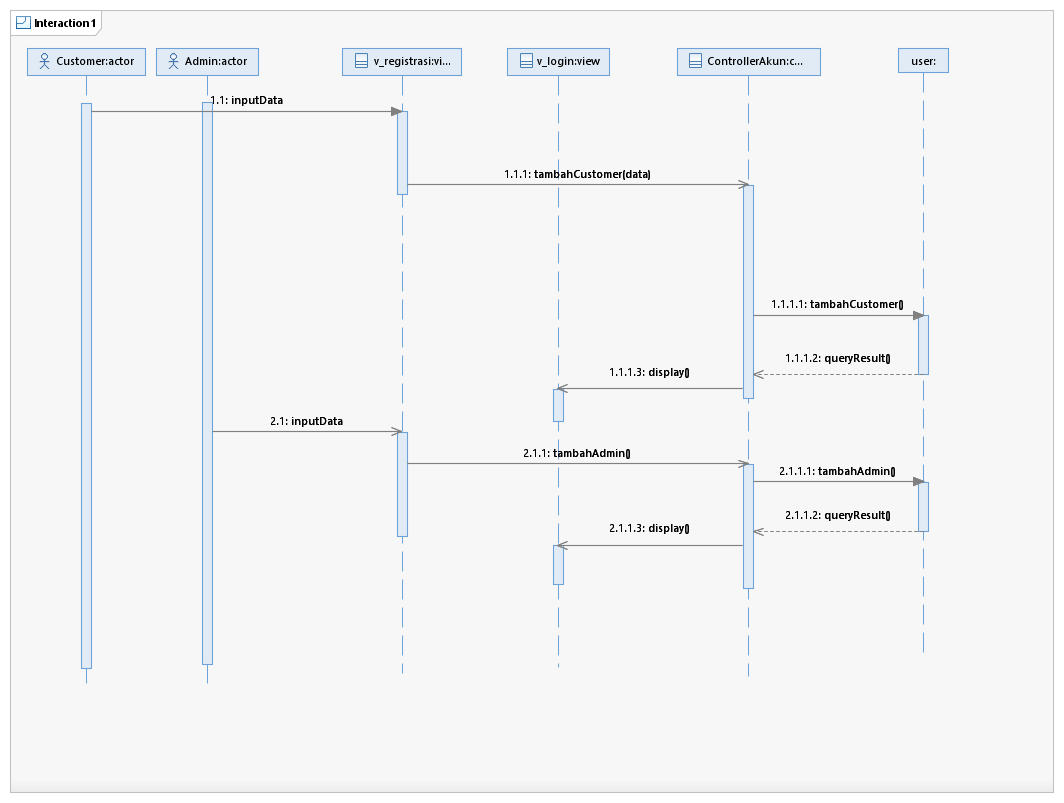
### Use Case Registrasi

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *Customer* | *Actor* |
| *2* | *Admin* | *Actor* |
| *3* | *ControllerAkun* | *Controller* |
| *4* | *User* | *Entity* |
| *5* | *V\_registrasi* | *Boundary* |
| *6* | *V\_login* | *Boundary* |

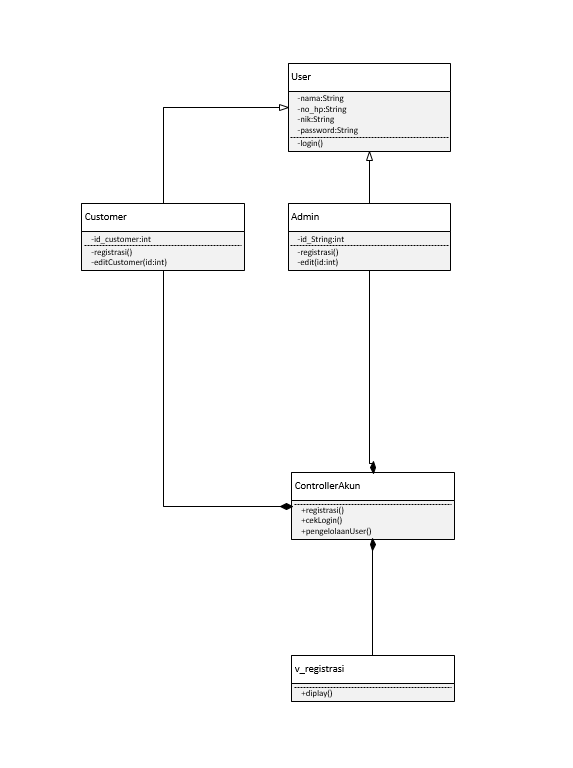
Tabel 3.1.1.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Registrasi

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.1.2.1 Seuquence Diagram Use Case Registrasi

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.1.3.1 Class Diagram Use Case Registrasi

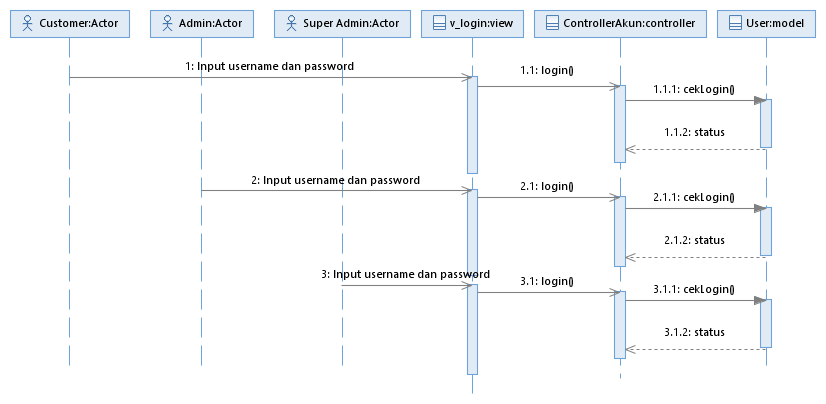
### Use Case Login

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1.* | *Customer* | *Aktor* |
| *2.* | *Admin* | *Aktor* |
| *3.* | *Super\_Admin* | *Aktor* |
| *4.* | *ControllerAkun* | *Controller* |
| *5.* | *v\_login* | *Boundary* |
| *6.* | *User* | *Entity* |

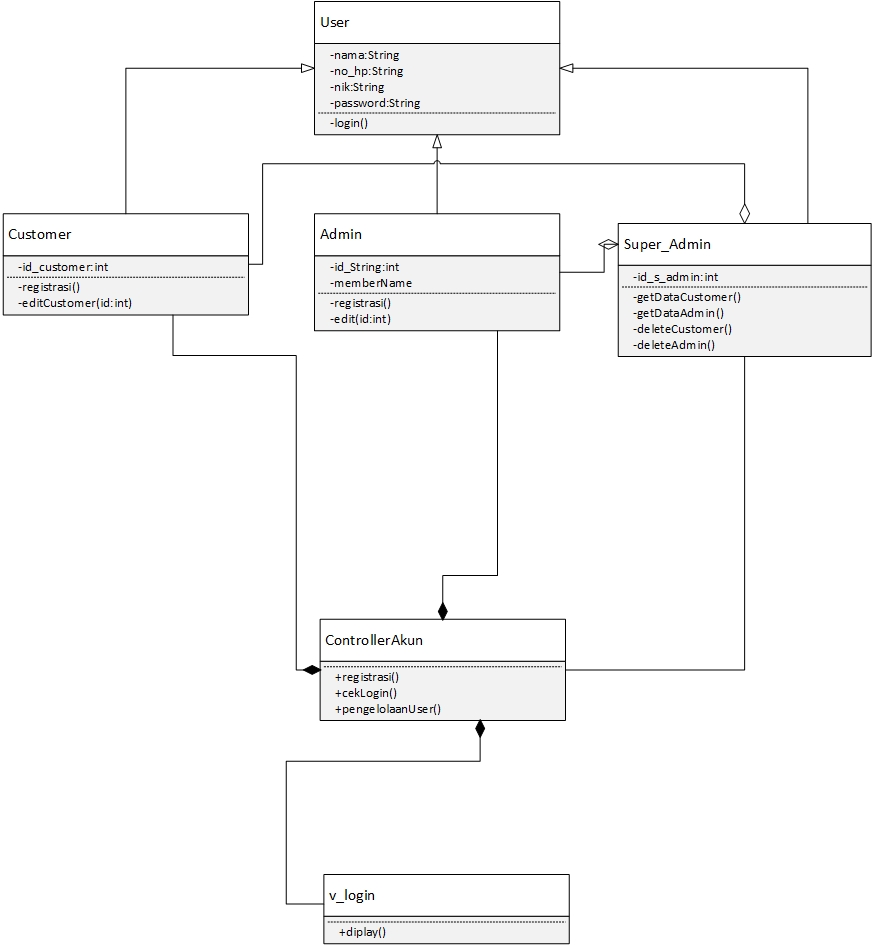
Tabel 3.1.2.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Login

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.2.2.1 Sequence Diagram Use Case Login

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.2.3.1 Class Diagram Use Case Login

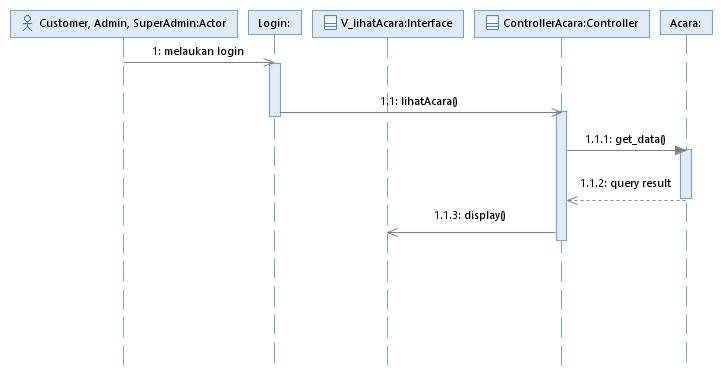
### Use Case Lihat Acara

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *SuperAdmin* | *Actor* |
| *2* | *Admin* | *Actor* |
| *3* | *Customer* | *Actor* |
| *4* | *ControllerAkun* | *Controller* |
| *5* | *ControllerAcara* | *Controller* |
| *6* | *Acara* | *Entity* |
| *7* | *V\_lihatAcara* | *Boundary* |

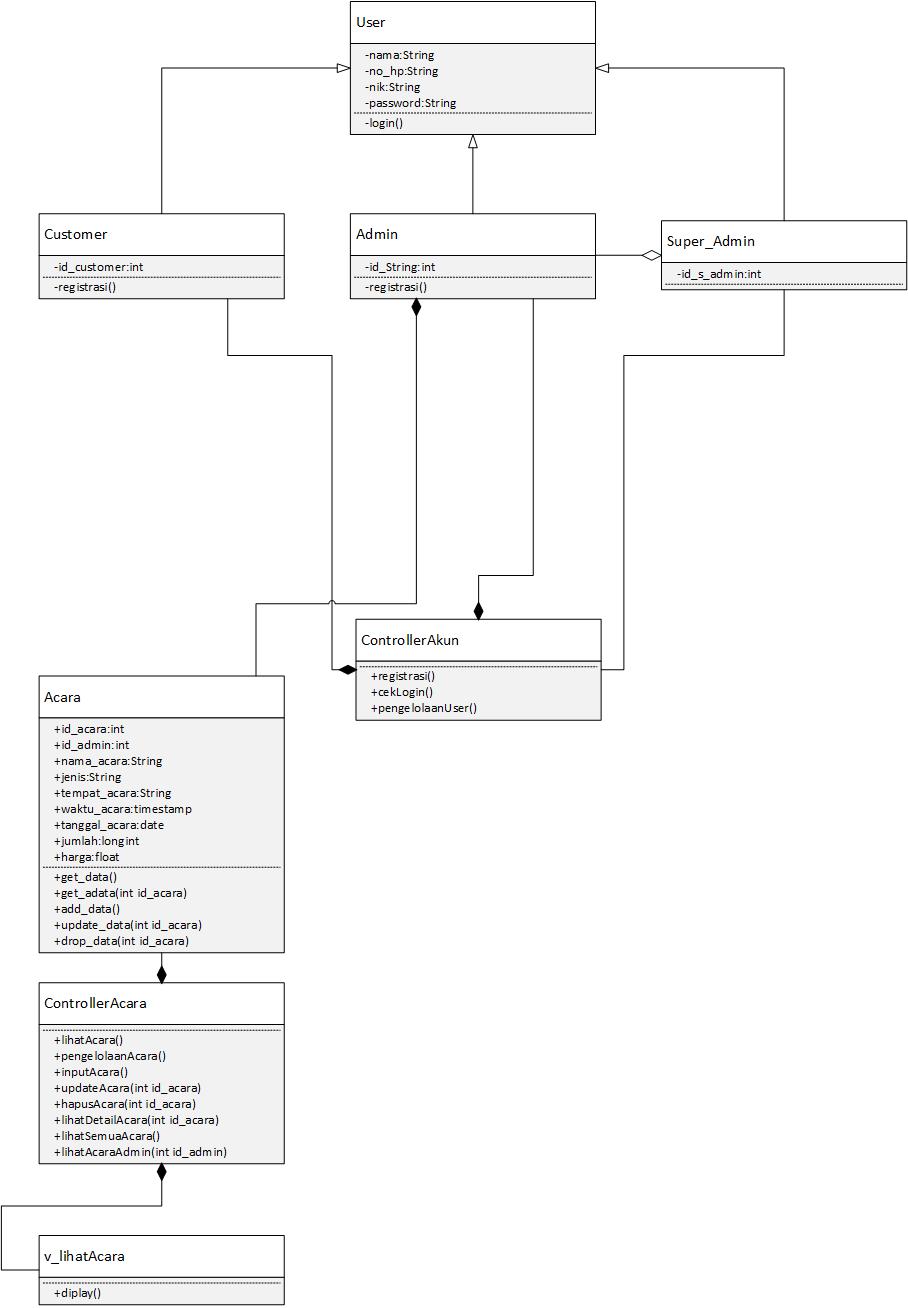
Tabel 3.1.3.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Lihat Acara

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.3.2.1 Sequence Diagram Use Case Lihat Acara

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.3.3.1 Class Diagram Use Case Lihat Acara

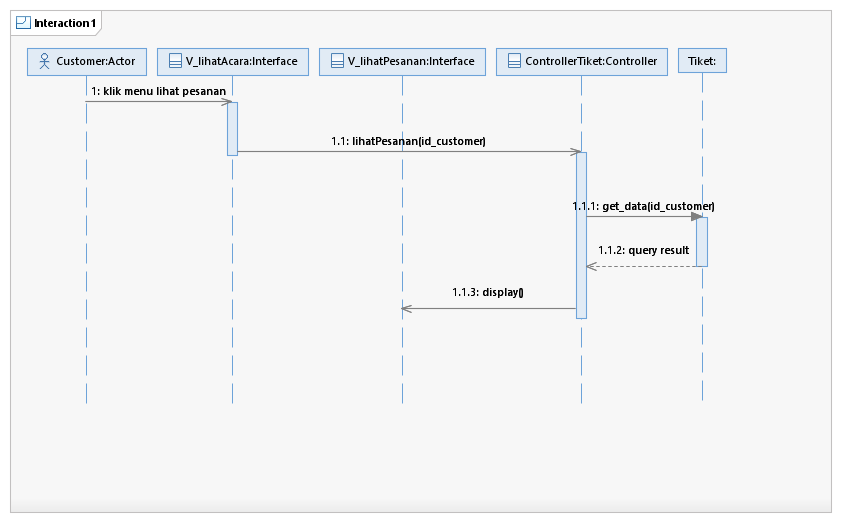
### Use Case Lihat Pesanan atau Tiket

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *Customer* | *Actor* |
| *2* | *ControllerTiket* | *Controller* |
| *3* | *Tiket* | *Entity* |
| *4* | *V\_lihatPesanan* | *Boundary* |
| *5* | *V\_lihatAcara* | *Boundary* |

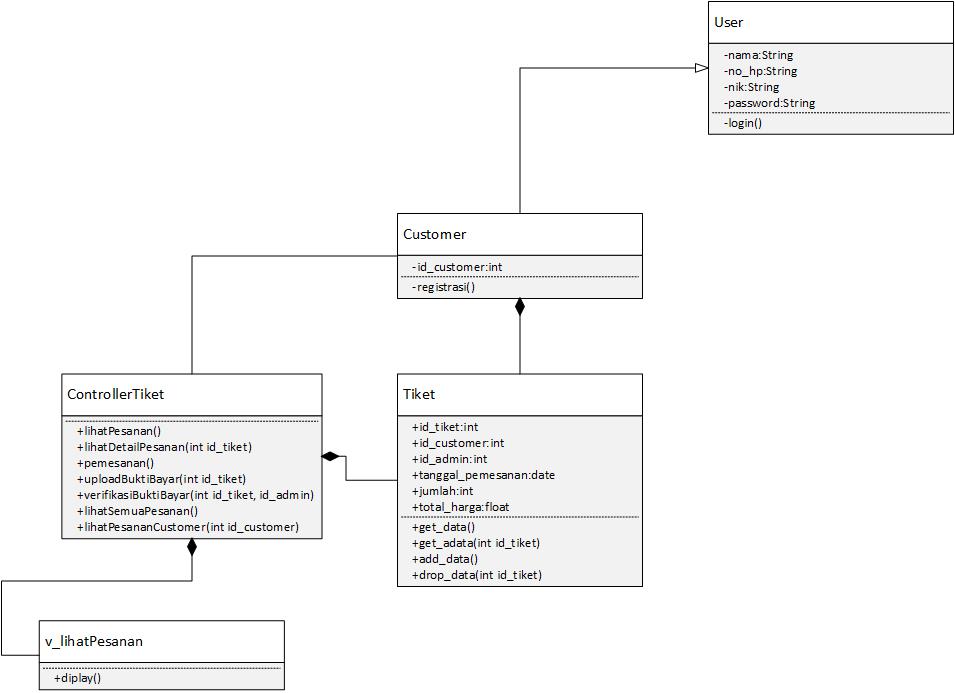
Tabel 3.1.4.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Lihat Pesanan

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.4.2.1 Sequence Diagram Use Case Lihat Pesanan

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.4.3.1 Class Diagram Use Case Lihat Pesanan

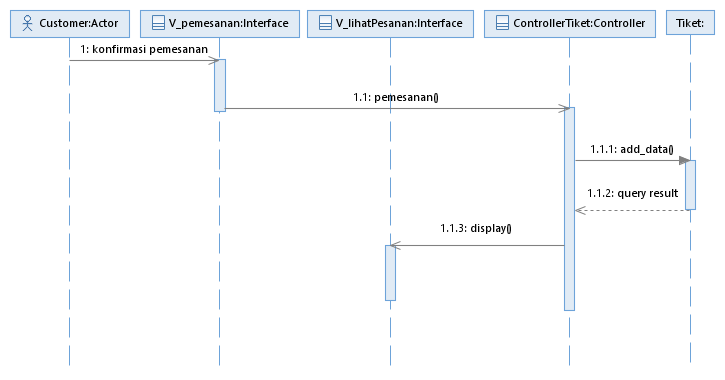
### Use Case Pemesanan

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *Customer* | *Actor* |
| *2* | *ControllerTiket* | *Controller* |
| *3* | *Tiket* | *Entity* |
| *4* | *Acara* | *Entity* |
| *5* | *V\_pemesanan* | *Boundary* |
| *6* | *V\_lihatPesanan* | *Boundary* |

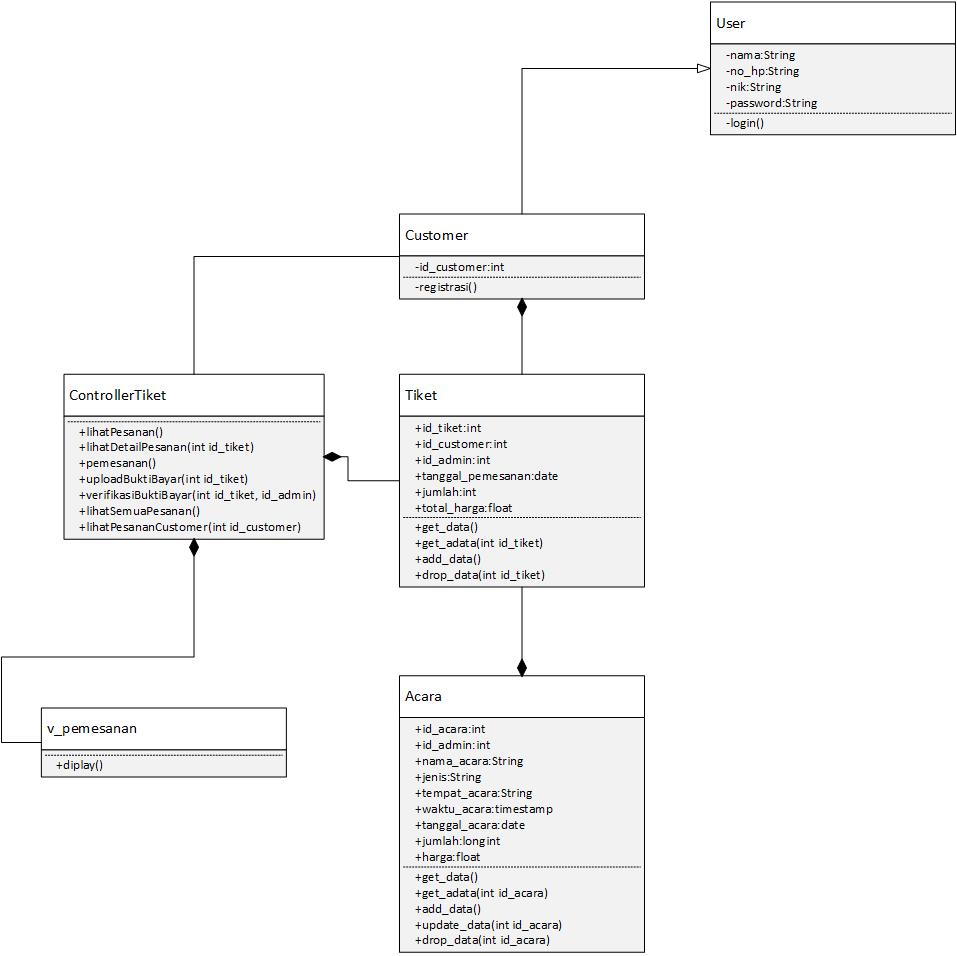
Gambar 3.1.5.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Pemesanan

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.5.2.1 Sequence Diagram Use Case Pemesanan

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.5.3.1 Class Diagram Use Case Pemesanan

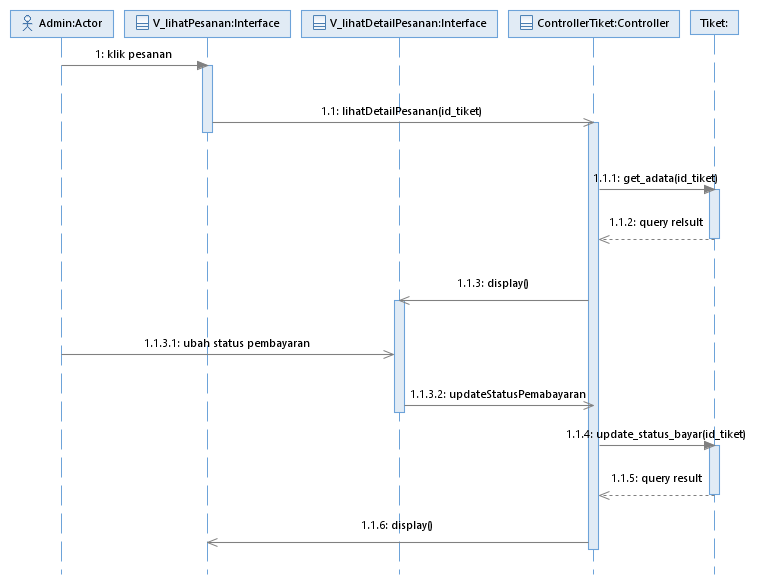
### Use Case Verifikasi Pembayaran

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *Admin* | *Actor* |
| *2* | *ControllerTiket* | *Controller* |
| *3* | *Tiket* | *Entity* |
| *4* | *V\_lihatPesanan* | *Boundary* |
| *5* | *V\_lihatDetailPesanan* | *Boundary* |

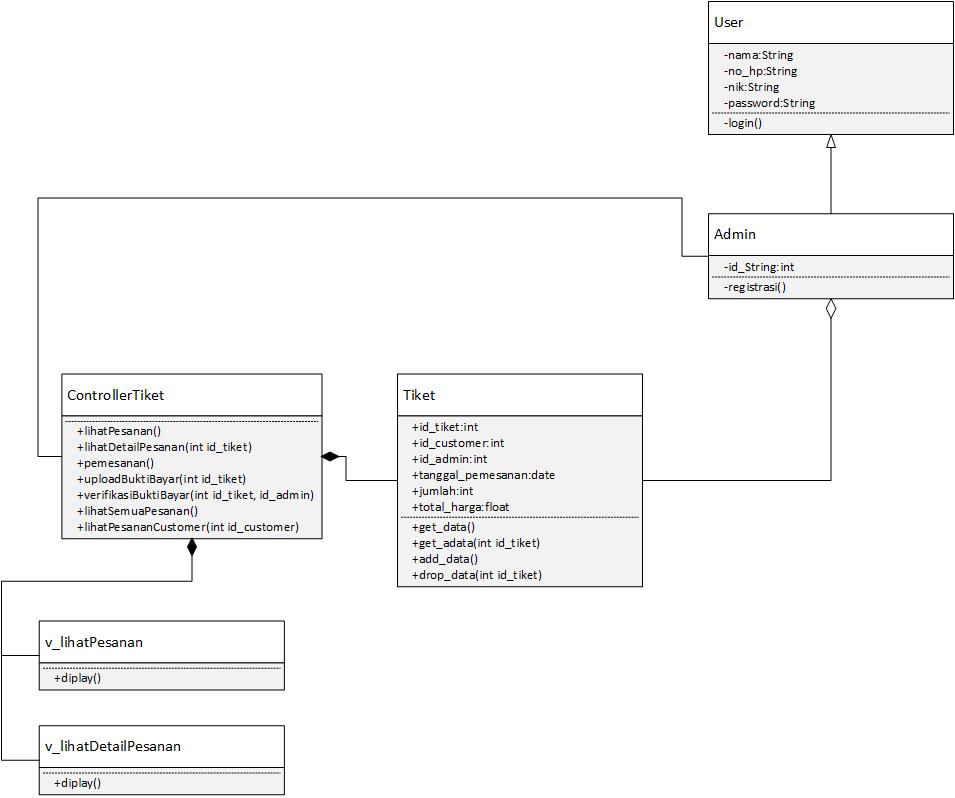
Tabel 3.1.6.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Verifikasi Pembayaran

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.6.2.1 Sequence Diagram Use Case Verifikasi Pembayaran

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.6.3.1 Class Diagram Use Case Verifikasi Pembayaran

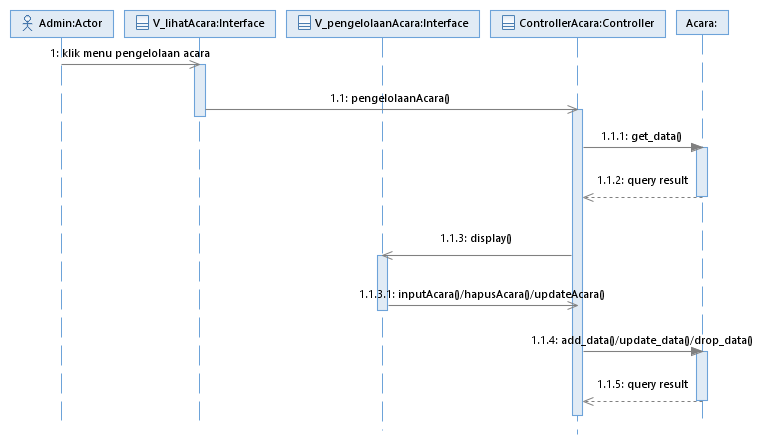
### Use Case Pengelolaan Acara

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *Admin* | *Admin* |
| *2* | *ControllerAdmin* | *ControllerAdmin* |
| *3* | *Acara* | *Acara* |
| *4* | *V\_lihatAcara* | *V\_lihatAcara* |
| *5* | *V\_pengelolaanAcara* | *V\_pengelolaanAcara* |

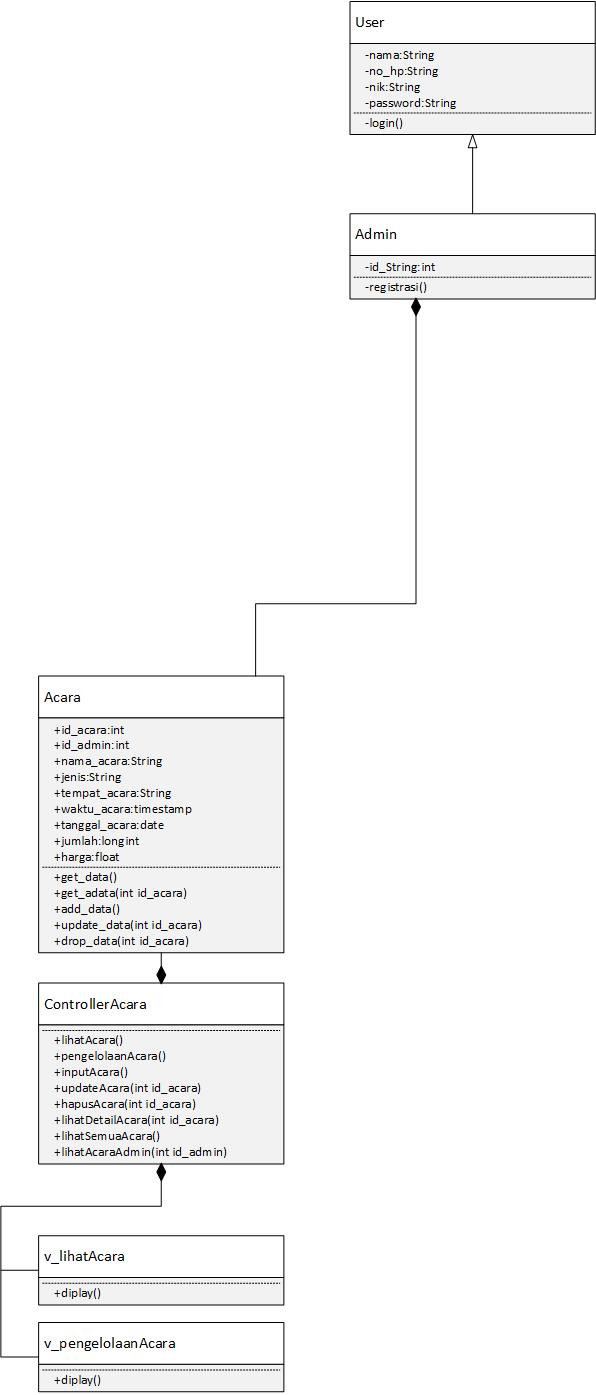
Tabel 3.1.7.1.1 Identifiasi Kelas Use Case Pengelolaan Acara

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.7.2.1 Sequence Diagram Use Case Pengelolaan Acara

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.7.3.1 Class Diagram Use Case Pengelolaan Acara

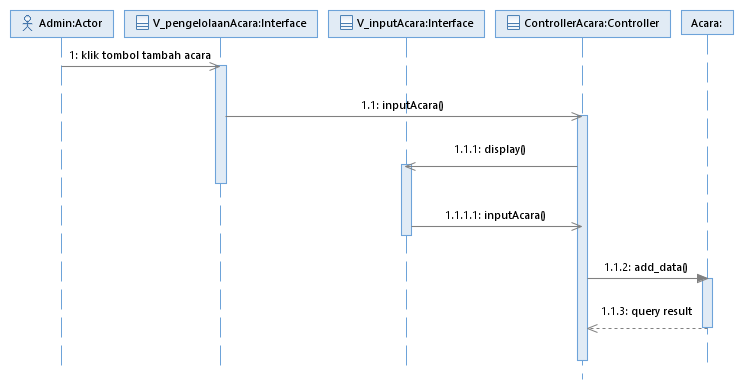
### Use Case Input Acara

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *Admin* | *Actor* |
| *2* | *ControllerAcara* | *Controller* |
| *3* | *Acara* | *Entity* |
| *4* | *V\_inputAcara* | *Boundary* |
| *5* | *V\_pengelolaanAcara* | *Boundary* |

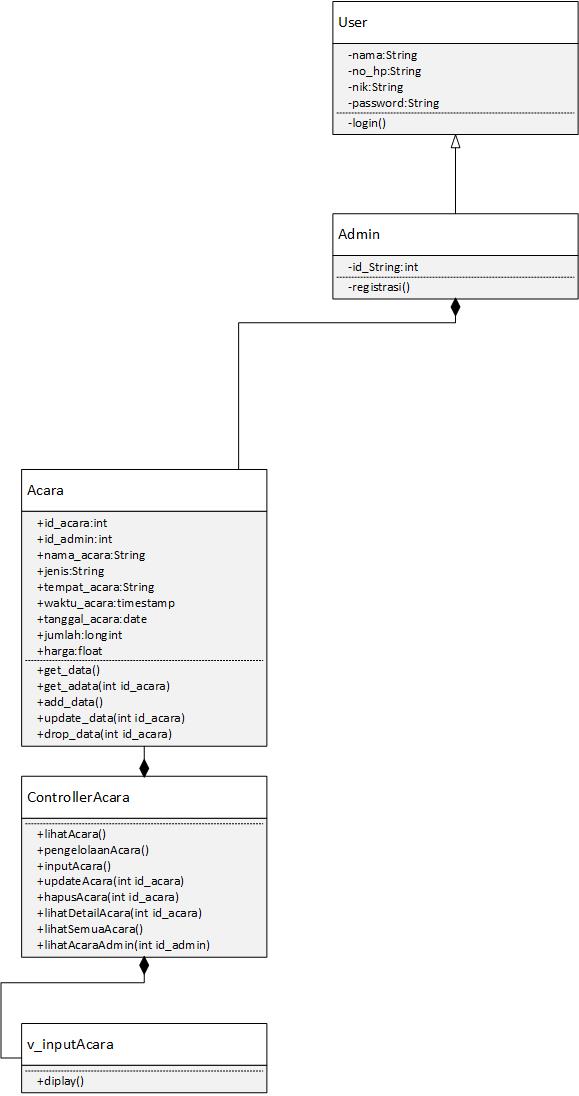
Tabel 3.1.8.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Input Acara

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.8.2.1 Sequence Diagram Use Case Input Acara

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.8.3.1 Class Diagram Use Case Input Acara

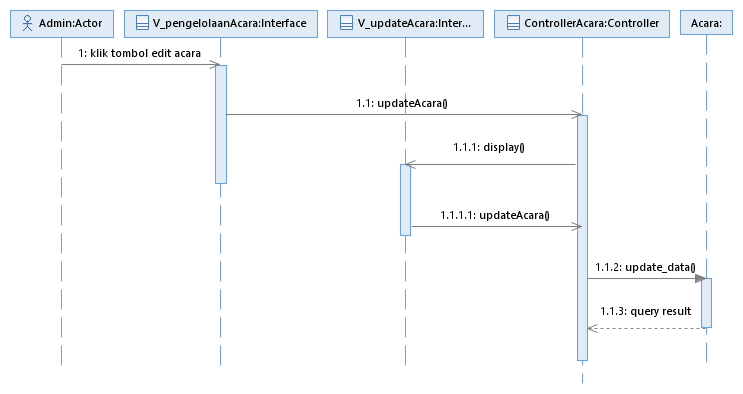
### Use Case Edit Acara

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *Admin* | *Actor* |
| *2* | *ControllerAcara* | *Controller* |
| *3* | *Acara* | *Entity* |
| *4* | *V\_updateAcara* | *Boundary* |
| *5* | *V\_pengelolaanAcara* | *Boundary* |

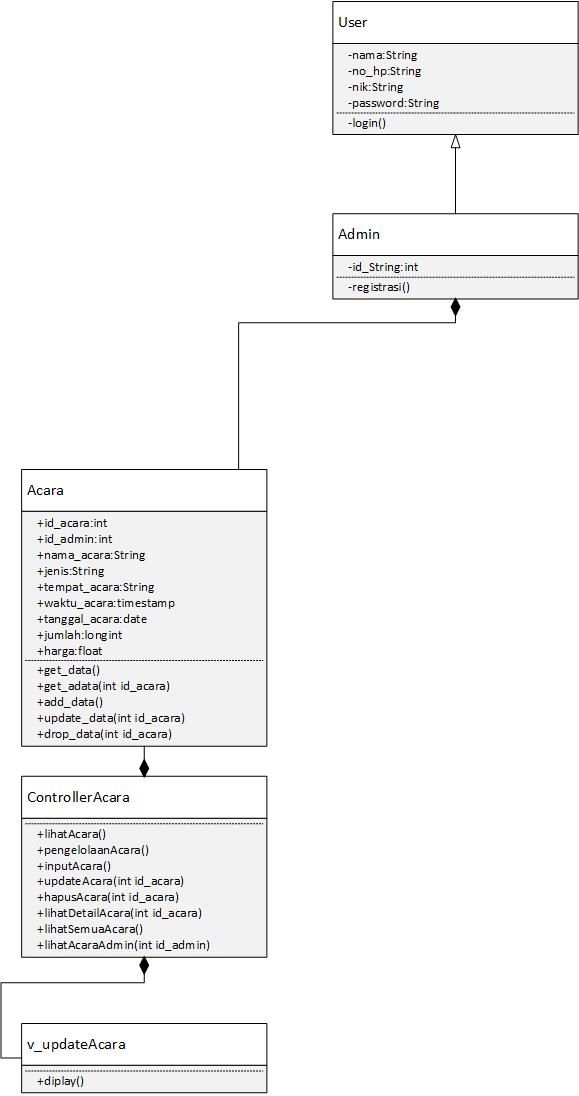
Tabel 3.1.9.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Edit Acara

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.9.2.1 Sequence Diagram Use Case Edit Acara

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.9.3.1 Class Diagram Use Case Edit Acara

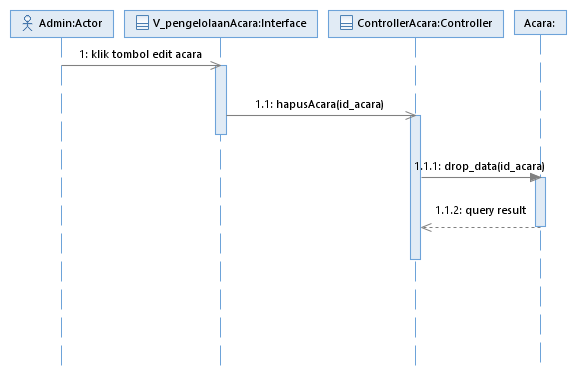
### Use Case Hapus Acara

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *Admin* | *Actor* |
| *2* | *ControllerAcara* | *Controller* |
| *3* | *Acara* | *Entity* |
| *4* | *V\_pengelolaanAcara* | *Boundary* |

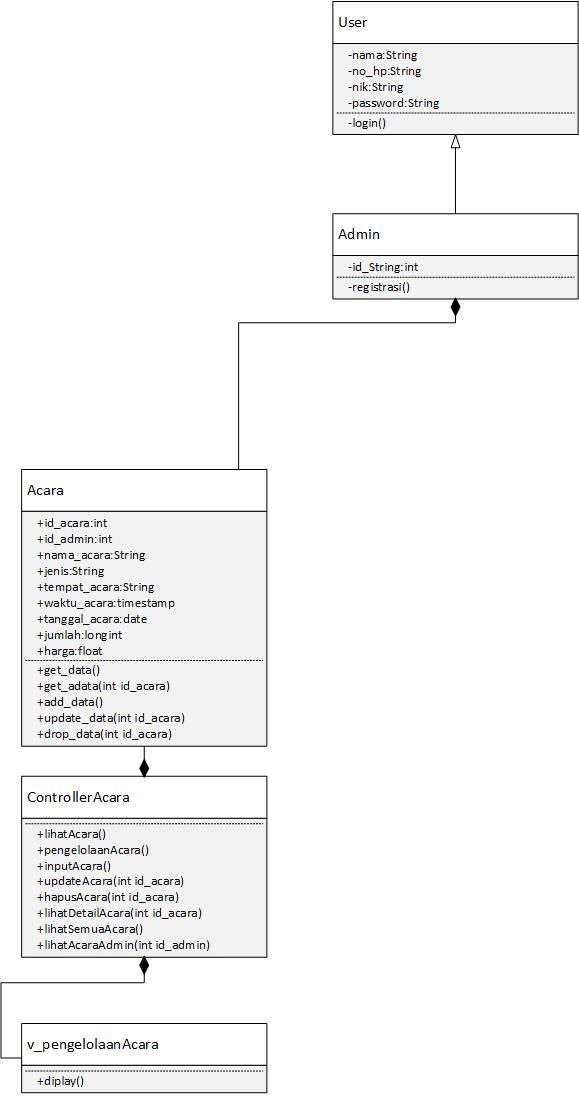
Tabel 3.1.10.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Hapus Acara

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.10.2.1 Sequence Diagram Use Case Hapus Acara

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.10.3.1 Class Diagram Use Case Hapus Acara

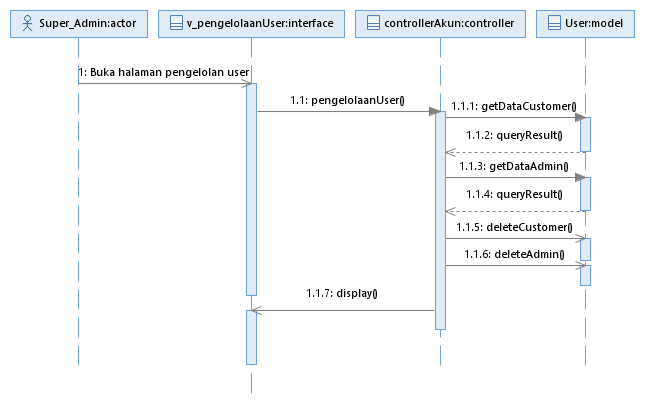
### Use Case Pengelolaan User

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1.* | *Super\_Admin* | *Aktor* |
| *2.* | *ControllerAkun* | *Controller* |
| *3.* | *v\_pengelolaanUser* | *Boundary* |
| *4.* | *User* | *Entity* |

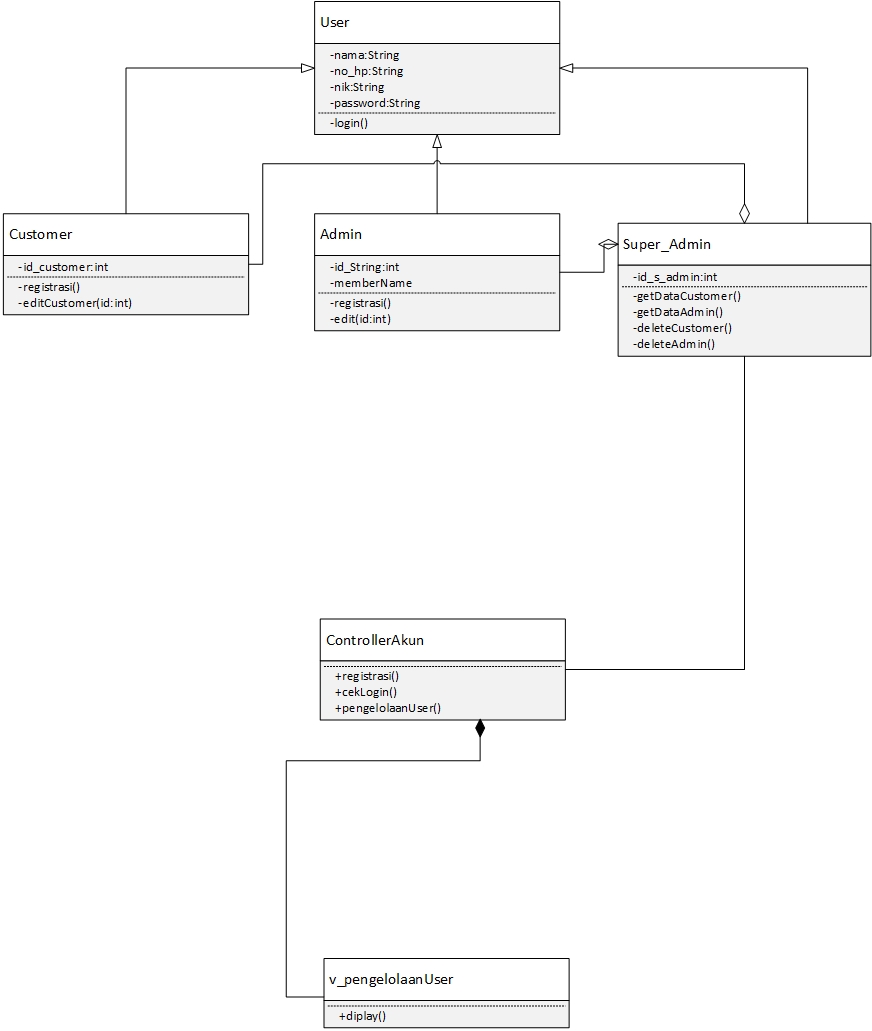
Tabel 3.1.11.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Pengelolaan User

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.11.2.1 Sequence Diagram Use Case Pengelolaan User

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.11.3.1 Class Diagram Use Case Pengelolaan User

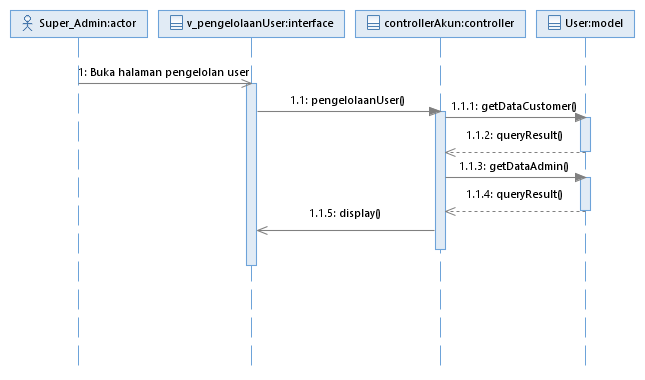
### Use Case Lihat User

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1.* | *Super\_Admin* | *Aktor* |
| *2.* | *ControllerAkun* | *Controller* |
| *3.* | *v\_pengelolaanUser* | *Boundary* |
| *4.* | *User* | *Entity* |

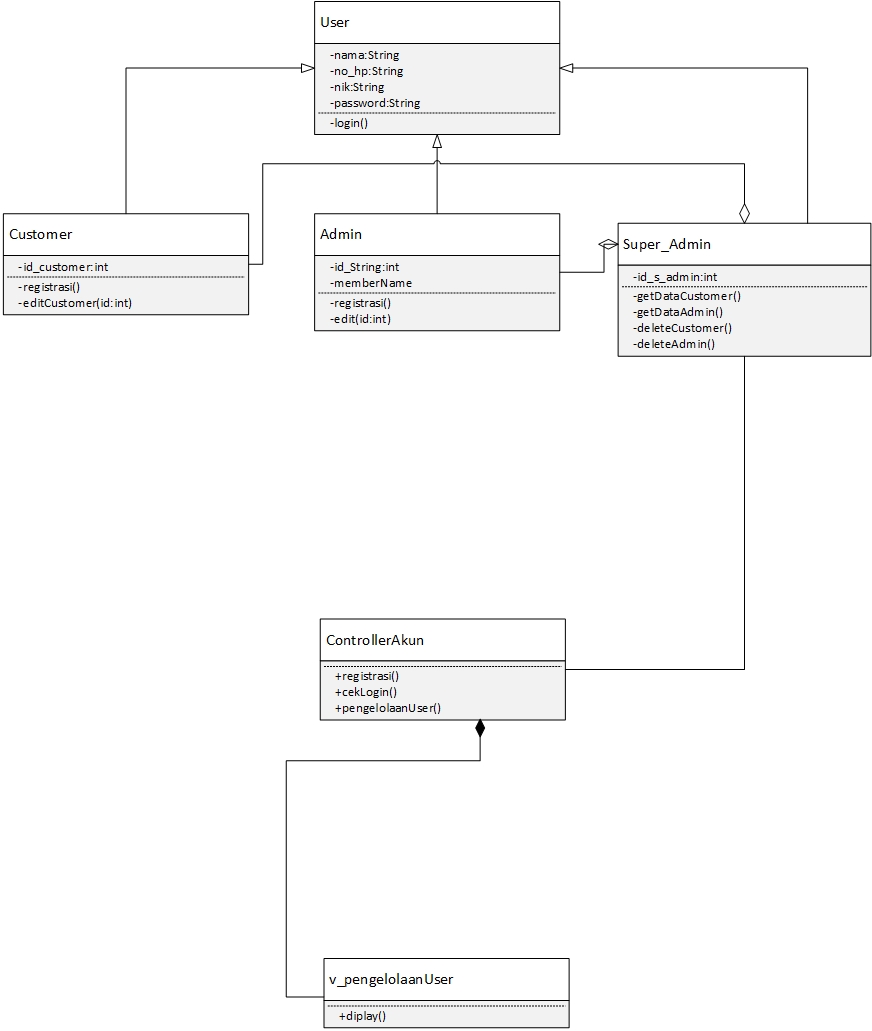
Tabel 3.1.12.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Lihat User

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.12.2.1 Sequence Diagram Use Case Lihat User

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.12.3.1 Class Diagram Use Case Lihat User

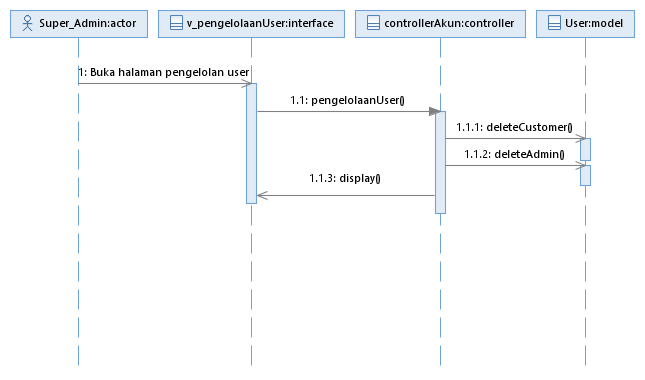
### Use Case Hapus User

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *SuperAdmin* | *Actor* |
| *2* | *ControllerAkun* | *Controller* |
| *3* | *User* | *Entity* |
| *4* | *V\_pengelolaanUser* | *Boundary* |

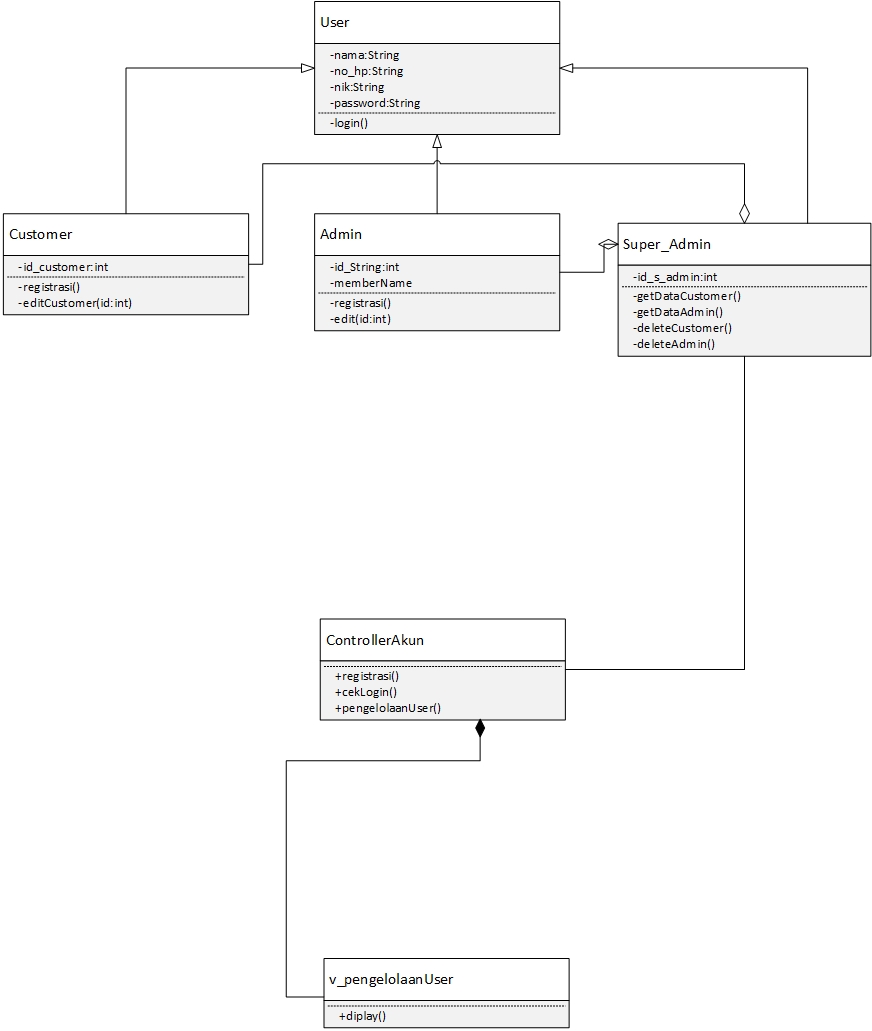
Tabel 3.1.13.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Hapus User

#### Sequence Diagram

**

Gambar 3.1.13.2.1 Sequence Diagram Use Case Hapus User

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.13.2.1 Class Diagram Use Case Hapus User

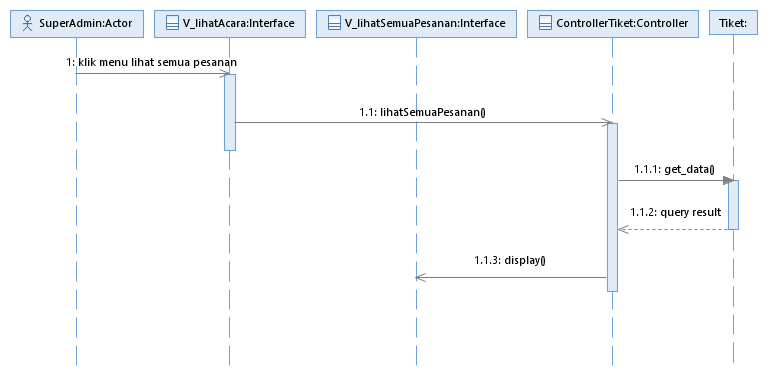
### Use Case Lihat Semua Pesanan

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *SuperAdmin* | *Actor* |
| *2* | *ControllerTiket* | *Controller* |
| *3* | *Tiket* | *Entity* |
| *4* | *V\_lihatAcara* | *Boundary* |
| *5* | *V\_lihatSemuaPesanan* | *Boundary* |

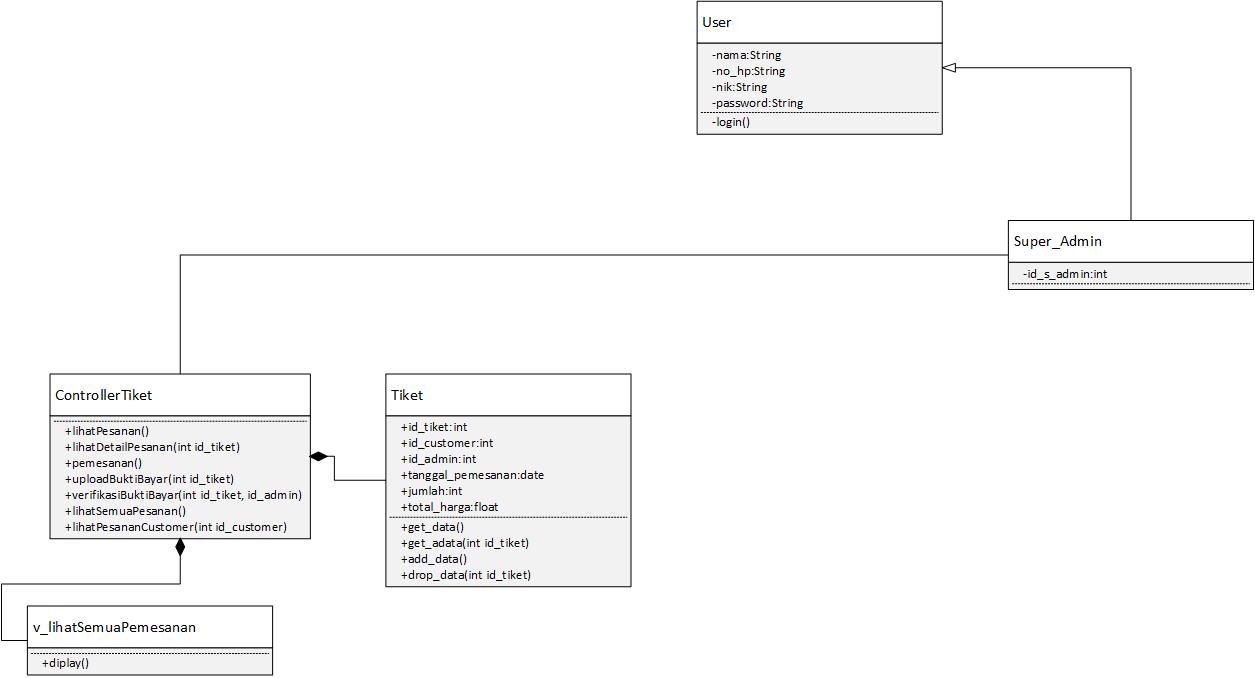
Tabel 3.1.14.1.1 Identifikasi Kelas Use Case liat Semua Pesanan

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.14.2.1 Seuqence Diagram Use Case liat Semua Pesanan

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.14.3.1 Class Diagram Use Case liat Semua Pesanan

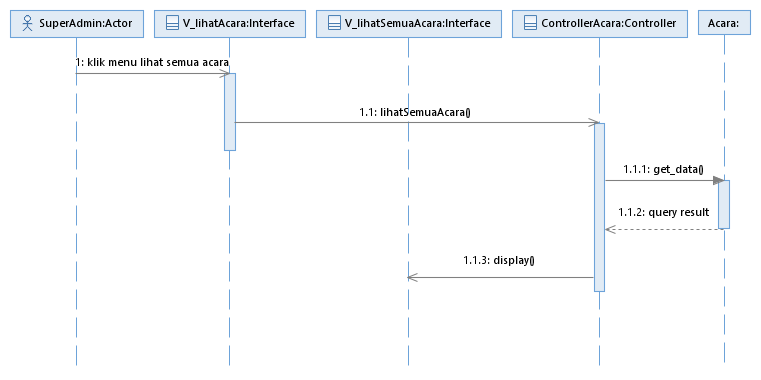
### Use Case Lihat Semua Acara

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *SuperAdmin* | *Actor* |
| *2* | *ControllerAcara* | *Controller* |
| *3* | *Acara* | *Entity* |
| *4* | *V\_lihatAcara* | *Boundary* |
| *5* | *V\_lihatSemuaAcara* | *Boundary* |

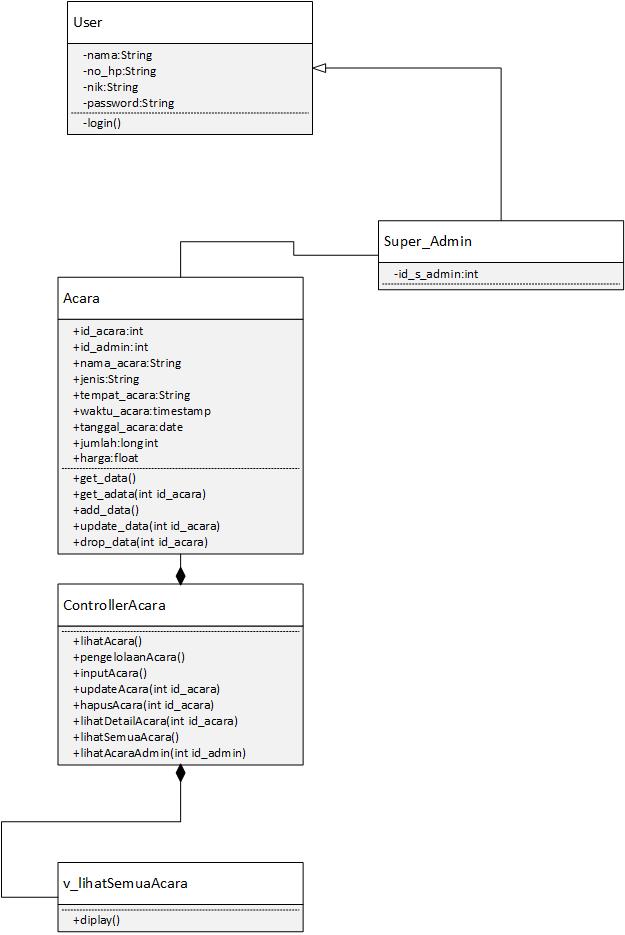
Tabel 3.1.15.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Lihat Semua Acara

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.15.2.1 Sequence Diagram Use Case Lihat Semua Acara

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.15.3.1 Class Diagram Use Case Lihat Semua Acara

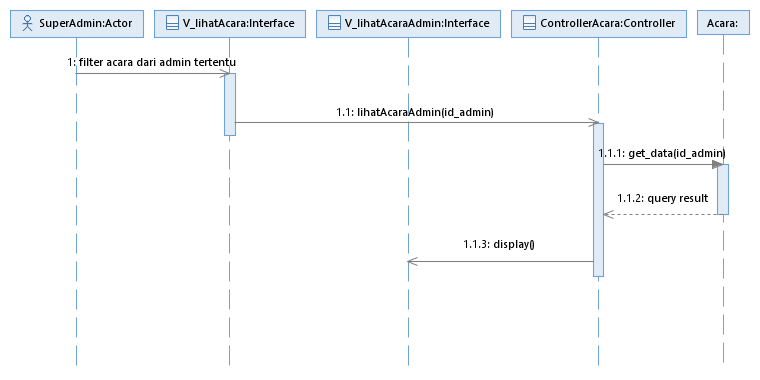
### Use Case Lihat Acara Admin

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *SuperAdmin* | *Actor* |
| *2* | *ControllerAcara* | *Controller* |
| *3* | *Acara* | *Entity* |
| *4* | *V\_lihatAcara* | *Boundary* |
| *5* | *V\_lihatAcaraAdmin* | *Boundary* |

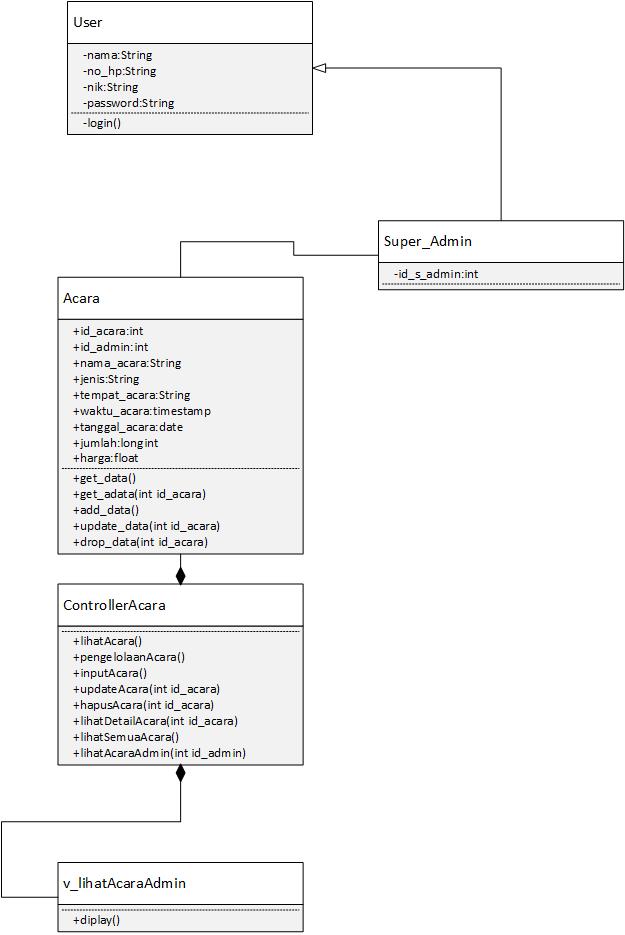
Tabel 3.1.16.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Lihar Acara Admin

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.16.2.1 Sequence Diagram Use Case Lihar Acara Admin

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.16.3.1 Class Diagram Use Case Lihar Acara Admin

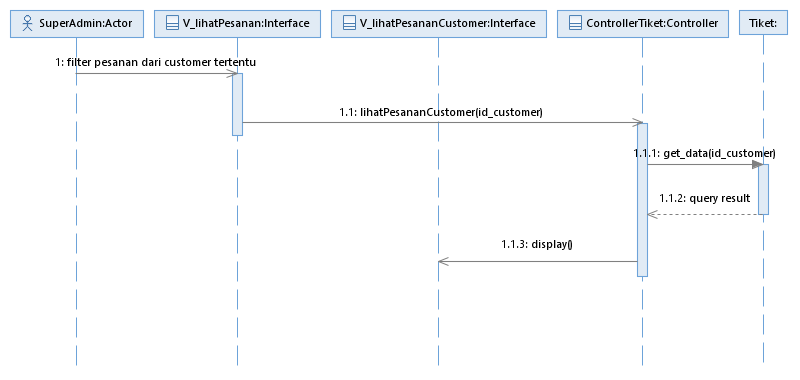
### Use Case Lihat Pesanan Customer

#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| *1* | *SuperAdmin* | *Actor* |
| *2* | *ControllerTiket* | *Controller* |
| *3* | *Tiket* | *Entity* |
| *4* | *V\_lihatPesanan* | *Boundary* |
| *5* | *V\_lihatPesananCustomer* | *Boundary* |

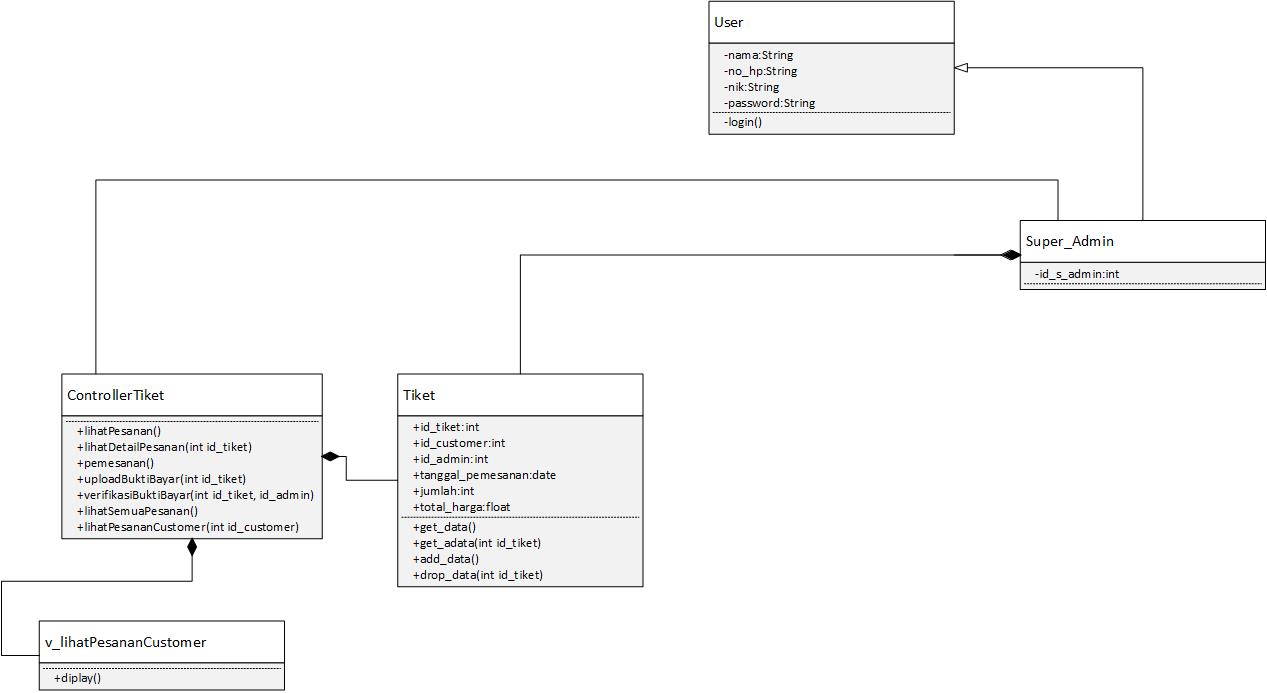
Tabel 3.1.17.1.1 Identifikasi Kelas Use Case Lihat Pemesana Customer

#### Sequence Diagram



Gambar 3.1.17.2.1 Sequence Diagram Use Case Lihat Pemesana Customer

#### Diagram Kelas



Gambar 3.1.17.3.1 Class Diagram Use Case Lihat Pemesana Customer

## Perancangan Detil Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Nama Kelas Analisis Terkait* |
| *1.* | *User* | *User* |
| *2.* | *Customer* | *Customer* |
| *3.* | *Admin* | *Admin* |
| *4.* | *Super\_Admin* | *Super\_Admin* |
| *5.* | *Tiket* | *Tiket* |
| *6.* | *Acara* | *Acara* |
| *7.* | *ControllerAkun* | *ControllerAkun* |
| *8.* | *ControllerTiket* | *ControllerTiket* |
| *9.* | *ControllerAcara* | *ControlleAcara* |
| *10.* | *v\_registrasi* | *v\_registrasi* |
| *11.* | *v\_login* | *v\_login* |
| *12.* | *v\_pengelolaanUser* | *v\_pengelolaanUser* |
| *13.* | *v\_lihatPesanan* | *v\_lihatPesanan* |
| *14.* | *v\_pemesanan* | *v\_pemesanan* |
| *15.* | *v\_verifikasiPembayaran* | *v\_verifikasiPembayaran* |
| *16.* | *v\_uploadBuktiBayar* | *v\_uploadBuktiBayar* |
| *17.* | *v\_lihatSemuaPemesanan* | *v\_lihatSemuaPemesanan* |
| *18.* | *v\_lihatPemesananCustomer* | *v\_lihatPemesananCustomer* |
| *19.* | *v\_lihatDetailPesanan* | *v\_lihatDetailPesanan* |
| *20.* | *v\_lihatAcara* | *v\_lihatAcara* |
| *21.* | *v\_pengelolaanAcara* | *v\_pengelolaanAcara* |
| *22.* | *v\_inputAcara* | *v\_inputAcara* |
| *23.* | *v\_lihatDetailAcara* | *v\_lihatDetailAcara* |
| *24.* | *v\_lihatSemuaAcara* | *v\_lihatSemuaAcara* |
| *25.* | *v\_lihatAcaraAdmin* | *v\_lihatAcaraAdmin* |
| *26.* | *v\_updateAcara* | *v\_updateAcara* |

Tabel 3.2.1 Perancangan Detail Kelas

### Kelas User

*Nama Kelas : User.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| *login* | *Private* | *Untuk masuk kedalam sistem* |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| *Nama* | *Private* | *String* |
| *no\_hp* | *Private* | *String* |
| *nik* | *Private* | *String* |
| *password* | *Private* | *String* |

Tabel 3.2.1.1 Kelas User

### Kelas Customer

*Nama Kelas : Customer*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| *registrasi* | *Private* | *Untuk membuat akun pada sistem* |
| *editCustomer* | *Private* | *Untuk mengedit akun customer* |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| *id\_customer* | *Private* | *Integer* |

Tabel 3.2.2.1 Kelas Customer

### Kelas Admin

*Nama Kelas : Admin*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| *registrasi* | *Private* | *Untuk membuat akun pada sistem* |
| *editCustomer* | *Private* | *Untuk mengedit akun customer* |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| *id\_admin* | *Private* | *Integer* |

Tabel 3.2.3.1 Kelas Admin

### Kelas SuperAdmin

*Nama Kelas : SuperAdmin*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| *registrasi* | *Private* | *Untuk membuat akun pada sistem* |
| *editCustomer* | *Private* | *Untuk mengedit akun customer* |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| *id\_s\_admin* | *Private* | *Integer* |

Tabel 3.2.4.1 Kelas SuperAdmin

### Kelas Tiket

*Nama Kelas : Tiket.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| *get\_data* | *Public* | *Untuk mendapatkan data tiket* |
| *get\_adata* | *Public* | *Untuk mendapatkan data tiket bagi admin berdasarkan id* |
| *add\_data* | *Public* | *Untuk menambah tiket* |
| *edit\_data* | *Public* | *Untuk mengedit data tiket* |
| *drop\_data* | *Public* | *Untuk mengdrop tiket* |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| *id\_tiket* | *Public* | *Integer* |
| *id\_customer* | *Public* | *Integer* |
| *id\_admin* | *Public* | *Integer* |
| *tanggal\_pemesanan* | *Public* | *Date* |
| *jumlah* | *Public* | *Integer* |
| *total\_harga* | *Public* | *Float* |

Tabel 3.2.5.1 Kelas Tiket

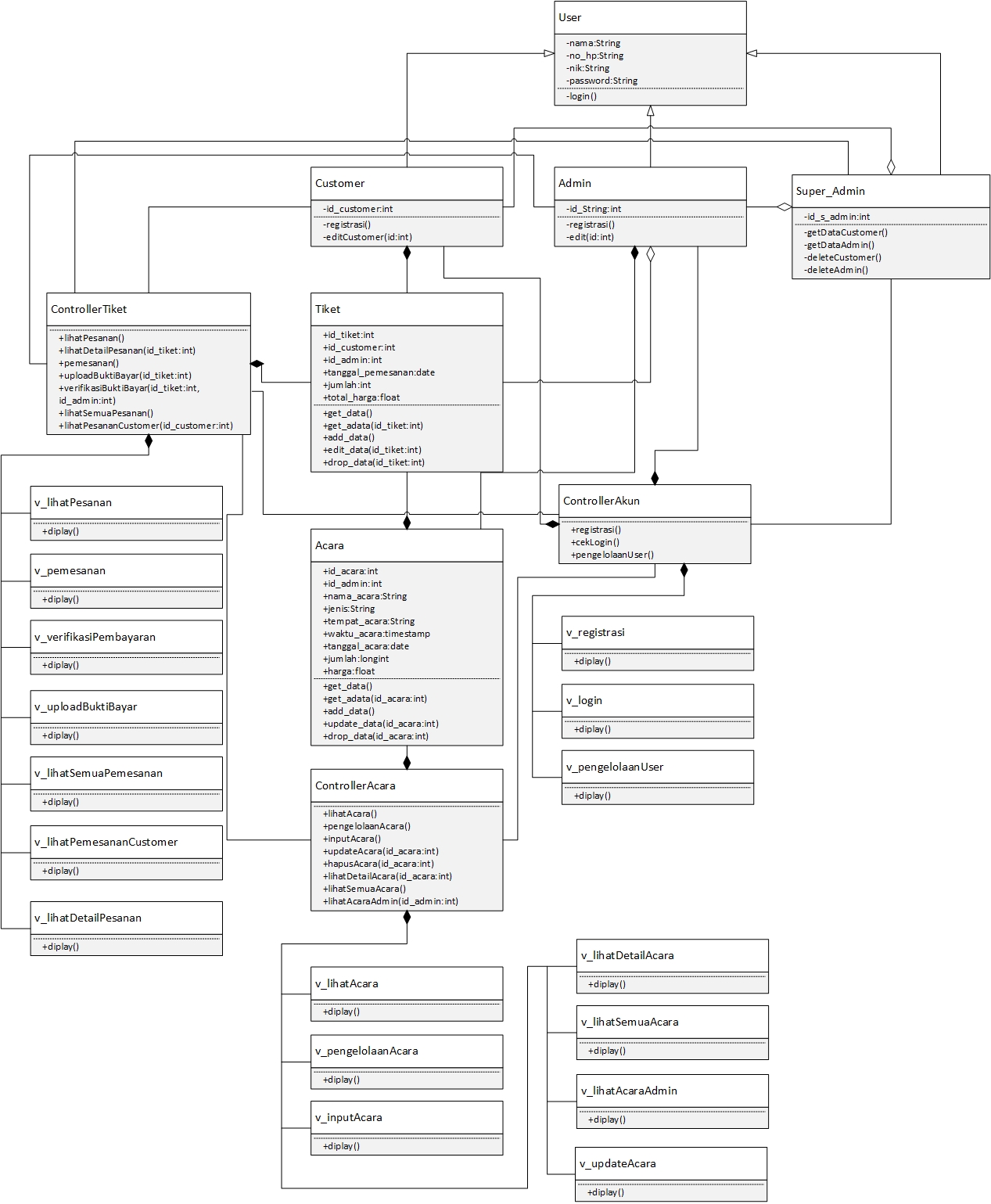
### Kelas Acara

*Nama Kelas : Acara*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| *get\_data* | *Public* | *Untuk mendapatkan data acara* |
| *get\_adata* | *Public* | *Untuk mendapatkan data acara bagi admin berdasarkan id* |
| *add\_data* | *Public* | *Untuk menambah acara* |
| *edit\_data* | *Public* | *Untuk mengedit data acara* |
| *drop\_data* | *Public* | *Untuk mengdrop acara* |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| *id\_acara* | *Public* | *Integer* |
| *id\_admin* | *Public* | *Integer* |
| *nama\_acara* | *Public* | *String* |
| *jenis* | *Public* | *String* |
| *tempat\_acara* | *Public* | *String* |
| *waktu\_acara* | *Public* | *Timestamp* |
| *tanggal\_acara* | *Public* | *Date* |
| *jumlah* | *Public* | *Longint* |
| *harga* | *Public* | *Float* |

Tabel 3.2.6.1 Kelas Acara

## Diagram Kelas Keseluruhan

****

Gambar 3.3.1 Kelas Diagram Keseluruhan

## Algoritma/QueryContoh:

*Nama Kelas :User*

*Nama Operasi :Login*

*Algoritma : (Algo-001)*

*Input(username, password)*

*Query(Q-001)*

*If(true)*

*Pindahcontroller*

*Else*

*Output(‘Username/password salah’)*

*Nama Kelas : Customer*

*Nama Operasi : Registrasi*

*Algoritma : (Algo-002)*

*Input(username, password, nama, kategori)*

*Query(Q-002)*

*If(username ditemukan dari Q-002)*

*Output(‘Username sudah terdftar’)*

*Else*

*Query(Q-003)*

*Nama Kelas : Customer*

*Nama Operasi : editCustomer*

*Algoritma : (Algo-003)*

*Input(username)*

*Query(Q=002)*

*If(true)*

*Query(Q-004)*

*Else*

*Output(‘Tidak ditemukan’)*

*Nama Kelas : Admin*

*Nama Operasi : registrasi*

*Algoritma : (Algo-004)*

*Input(username, password, nama, kategori)*

*Query(Q-002)*

*If(username ditemukan dari Q-002)*

*Output(‘Username sudah terdftar’)*

*Else*

*Query(Q-003)*

*Nama Kelas : Admin*

*Nama Operasi : edit*

*Algoritma : (Algo-005)*

*Input(username)*

*Query(Q=002)*

*If(true)*

*Query(Q-004)*

*Else*

*Output(‘Tidak ditemukan’)*

*Nama Kelas : Super\_Admin*

*Nama Operasi : getDataCustomer*

*Algoritma : (Algo-006)*

*Input(Kategori)*

*Query(Q=005)*

*If(true)*

*Tampilkan hasil Q-005*

*Else*

*Output(‘Data Kosong’)*

*Nama Kelas : Super\_Admin*

*Nama Operasi : getDataAdmin*

*Algoritma : (Algo-007)*

*Input(Kategori)*

*Query(Q=005)*

*If(true)*

*Tampilkan hasil Q-005*

*Else*

*Output(‘Data Kosong’)*

*Nama Kelas : Super\_Admin*

*Nama Operasi : deleteCustomer*

*Algoritma : (Algo-008)*

*Input(username)*

*Query(Q=006)*

*Nama Kelas : Super\_Admin*

*Nama Operasi : deleteAdmin*

*Algoritma : (Algo-009)*

*Input(username)*

*Query(Q=006)*

*Nama Kelas : Tiket*

*Nama Operasi : getdata*

*Algoritma : (Algo-010)*

*Query(Q=007)*

*If(true)*

*Tampilkan hasil Q-007*

*Else*

*Output(‘Data Kosong’)*

*Nama Kelas : Tiket*

*Nama Operasi : get\_adata*

*Algoritma : (Algo-011)*

*Input(id)*

*Query(Q=008)*

*If(true)*

*Tampilkan hasil Q-008*

*Else*

*Output(‘Data Kosong’)*

*Nama Kelas : Tiket*

*Nama Operasi : add\_data*

*Algoritma : (Algo-012)*

*Input(id\_tiket, id\_customer, id\_admin, tanggal\_pemesanan, jumlah, total\_harga)*

*Query(Q-009)*

*Nama Kelas : Tiket*

*Nama Operasi : edit\_data*

*Algoritma : (Algo-013)*

*Input(id\_tiket)*

*Query(Q=010)*

*If(true)*

*Query(Q-011)*

*Else*

*Output(‘Tidak ditemukan’)*

*Nama Kelas : Tiket*

*Nama Operasi : drop\_data*

*Algoritma : (Algo-014)*

*Input(id\_tiket)*

*Query(Q=012)*

*Nama Kelas : Acara*

*Nama Operasi : getdata*

*Algoritma : (Algo-015)*

*Query(Q=013)*

*If(true)*

*Tampilkan hasil Q-013*

*Else*

*Output(‘Data Kosong’)*

*Nama Kelas : Acara*

*Nama Operasi : get\_adata*

*Algoritma : (Algo-016)*

*Input(id)*

*Query(Q=014)*

*If(true)*

*Tampilkan hasil Q-014*

*Else*

*Output(‘Data Kosong’)*

*Nama Kelas : Acara*

*Nama Operasi : add\_data*

*Algoritma : (Algo-017)*

*Input(id\_acara, id\_admin, nama\_acara, nama\_acara, jenis, tempat\_acara, waktu\_acara, tanggal\_acara, jumlah, harga)*

*Query(Q-015)*

*Nama Kelas : Acara*

*Nama Operasi : edit\_data*

*Algoritma : (Algo-018)*

*Input(id\_acara)*

*Query(Q=016)*

*If(true)*

*Query(Q-017)*

*Else*

*Output(‘Tidak ditemukan’)*

*Nama Kelas : Acara*

*Nama Operasi : drop\_data*

*Algoritma : (Algo-019)*

*Input(id\_acara)*

*Query(Q=018)*

*{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}*

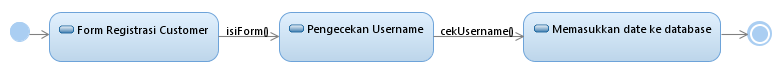
*Query :*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No Query* | *Query* | *Keterangan* |
| *Q-001* | *SELECT \* FROM User WHERE username = username AND password = password* | *Mengambil data dari table User yang memiliki username dan password sesuai dengan inputan* |
| *Q-002* | *SELECT \* FROM User WHERE username = username* | *Mengambil data dari User dengan username sesuai dengan inputan* |
| *Q-003* | *INSERT INTO User VALUES (username, password, nama, kategori)* | *Menambah akun kedalam table User* |
| *Q-004* | *UPDATE User SET password = password WHERE username = username* | *Mengubah password User dengan username yang sesuai* |
| *Q-005* | *SELECT \* FROM User WHERE kategori = kategori* | *Mengambil data dari User dengan kategori sesuai dengan inputan* |
| *Q-006* | *DELETE FROM User WHERE username = username* | *Menghapus akun User dari database* |
| *Q-007* | *SELECT \* FROM Tiket* | *Mengambil semua data Tiket yang ada* |
| *Q-008* | *SELECT \* FROM Tiket JOIN Admin USING (id) WHERE id = id* | *Mengambil data tiket yang dinput oleh admin dengan id tertentu* |
| *Q-009* | *INSERT INTO Tiket VALUES (id\_tiket, id\_customer, id\_admin, tanggal\_pemesanan, jumlah, total\_harga)* | *Menambah data Tiket kedalam database* |
| *Q-010* | *SELECT \* FROM Tiket WHERE id\_tiket = id\_tiket* | *Mengambil data tiket dengan id\_tiket yang diinputkan* |
| *Q-011* | *UPDATE Tiket SET ………………………. WHERE id\_tiket = id\_tiket* | *Mengubah………………….. dengan id\_tiket yang sesuai* |
| *Q-012* | *DELETE FROM Tiket WHERE id\_tiket = id\_tiket* | *Menghapus Tiket dari database sesuia dengan id\_tiket* |
| *Q-013* | *SELECT \* FROM Acara* | *Mengambil semua data Acara yang ada* |
| *Q-014* | *SELECT \* FROM Acara JOIN Admin USING (id) WHERE id = id* | *Mengambil data acara yang dinput oleh admin dengan id tertentu* |
| *Q-015* | *INSERT INTO Acara VALUES (id\_acara, id\_admin, nama\_acara, jenis, tempat\_acara, waktu\_acara, tanggal\_acara, jumlah, harga)* | *Menambah acara kedalam database* |
| *Q-016* | *SELECT \* FROM Acara WHERE id\_acara = id\_acara* | *Mengambil data Acara dengan id\_acara yang sesuai* |
| *Q-017* | *UPDATE Acara SET nama\_acara = nama\_acara, jenis = jenis, tempat\_acara = tempat\_acara, waktu\_acara, waktu\_acara, tanggal\_acara = tanggal\_acara, jumlah = jumlah, harga = harga WHERE id\_acara = id\_acara* | *Mengupdate data Acara sesuai dengan id\_acara* |
| *Q-018* | *DELETE FROM Acara WHERE id\_acara = id\_acara* | *Menghapus acara dari database* |

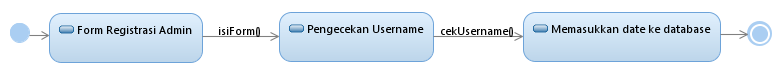
## 

## Diagram Statechart

### Registrasi Customer

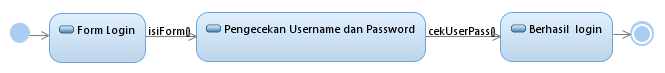


### Registrasi Admin



Gambar 3.5.2.1 Stucture Chart Registrasi Admin

### Login



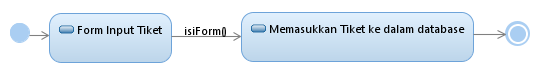
Gambar 3.5.3.1 Stucture Chart Login

### Input Acara



Gambar 3.5.4.1 Stucture Chart Input Acara

### Input Tiket



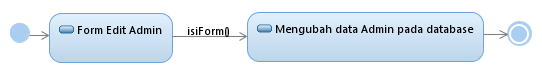
Gambar 3.5.5.1 Stucture Chart Input Tiket

### Edit Customer



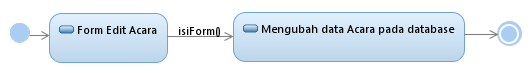
Gambar 3.5.6.1 Stucture Chart Edit Customer

### Edit Admin



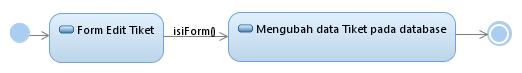
Gambar 3.5.7.1 Stucture Chart Edit Admin

### Edit Acara



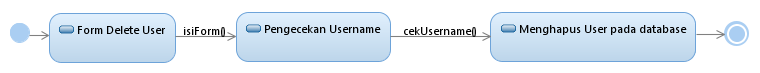
Gambar 3.5.8.1 Stucture Chart Edit Acara

### Edit Tiket



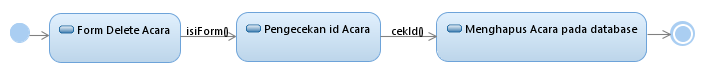
Gambar 3.5.9.1 Stucture Chart Edit Tiket

### Delete User



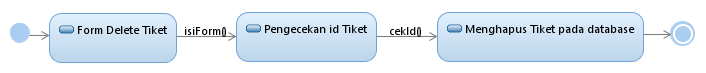
Gambar 3.5.10.1 Stucture Chart Delete User

### Delete Acara



Gambar 3.5.11.1 Stucture Chart Delete Acara

### Delete Tiket



Gambar 3.5.12.1 Stucture Chart Delete Tiket

## 

## Perancangan Antarmuka

### Menu Login

*Antarmuka : 01*

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Fungsinya, contoh :*   * *Klik registrasi menuju 02* * *Klik log in menuju 03* |
| *Ukuran 1920 x 10180 Font –24—Roboto Mono—Light, Nama Form: 01* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *textBox1* | *text box* | *Username* | *Wajib diisi username akun yang dimiliki sebagai syarat untuk melakukan log in* |
| *textBox2* | *text box* | *Password* | *Wajib diisi password akun yang dimiliki sebagai syarat untuk melakukan log in* |
| *button1* | *button* | *Registrasi* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi regitrasi() pada ControllerAkun.* |
| *button2* | *button* | *Log in* | *Jika diklik, maka akan menjalankan fungsi cekLogin() pada ControllerAkun.* |

*Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan*

### Menu Registrasi

*Antarmuka : 02*

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Fungsinya, contoh :*   * *Klik registrasi, input user, menuju 01* |
| *Ukuran 1920 x 10180 Font –24—Roboto Mono—Light, Nama Form: 02* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *textBox1* | *Text box* | *Username* | *Wajib diisi dengan username akun yang akan dibuat.* |
| *textBox2* | *Text box* | *NIK* | *Wajib diisi dengan NIK pemilik akun yang akan dibuat.* |
| *textBox3* | *Text box* | *No.Handphone* | *Wajib diisi dengan No.Handphone pemilik akun yang akan dibuat.* |
| *textBox4* | *Text box* | *password* | *Wajib diisi dengan password akun yang akan dibuat.* |
| *button1* | *Button* | *Registrasi* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi inpurUser() pada ControllerAkun.* |

*Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan*

### Menu Lihat Acara

*Antarmuka : 03*

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Fungsinya, contoh :*   * *Klik icon keranjang menuju 04* * *Klik Pemesanan atau icon dokumen menuju 05* * *Klik tiket menuju 06* * *Klik user -> klik logout menuju 01* * *Klik user -> edit profil menuju 07* * *Klik tambah menuju 04* * *Klik detail menuju 08* |
| *Ukuran 1920 x 10180 Font –24—Roboto Mono—Light, Nama Form: 03* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *button1* | *Button* | *Acara* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatAcara() pada ControllerAcara* |
| *button2* | *Button* | *Keranjang* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatKeranjang(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button3* | *Button* | *Pemesanan* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi pemesanan(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button4* | *Button* | *Tiket* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatPesanan(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button5* | *Button* | *tambah* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi tambahAcara(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button6* | *Buttone* | *detail* | *Jika diklik, akan menjalankan lihatDetailAcara(id-acara) pada ControllerAcara* |

*Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan*

### Menu Keranjang

*Antarmuka : 04*

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Fungsinya, contoh :*   * *Klik icon acara menuju 03* * *Klik icon dokumen menuju 05* * *Klik icon tike menuju 06* * *Klik user -> klik edit profil menuju 07* * *Klik user -> klik logout menuju 01* * *Klik hapus, delete acara dari wishlist* * *Klik detail, menuju 08* |
| *Ukuran 1920 x 1080 Font –24—Roboto Mono—Light, Nama Form: 04* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *button1* | *Button* | *Acara* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatAcara() pada ControllerAcara* |
| *button2* | *Button* | *Keranjang* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatKeranjang(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button3* | *Button* | *Pemesanan* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi pemesanan(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button4* | *Button* | *Tiket* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatPesanan(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button5* | *Button* | *hapus* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi hapusAcara(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button6* | *Button* | *detail* | *Jika diklik, akan menjalankan lihatDetailAcara(id-acara) pada ControllerAcara* |

*Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan*

### Menu Pemesanan

*Antarmuka : 05*

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Fungsinya, contoh :*   * *Klik icon acara menuju 03* * *Klik icon keranjang menuju 04* * *Klik icon tiket menuju 06* * *Klik hapus, delete acara* * *Klik detail, menuju 08* * *Klik user -> klik logout menuju 01* * *Klik user -> edit profil menuju 07* |
| *Ukuran 1920 x 1080 Font –24—Roboto Mono—Light, Nama Form: 05* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *button1* | *Button* | *Acara* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatAcara() pada ControllerAcara* |
| *button2* | *Button* | *Keranjang* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatKeranjang(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button3* | *Button* | *Pemesanan* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi pemesanan(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button4* | *Button* | *Tiket* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatPesanan(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button5* | *Button* | *tambah* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi tambahAcara(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button6* | *Buttone* | *detail* | *Jika diklik, akan menjalankan lihatDetailAcara(id-acara) pada ControllerAcara* |

*Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan*

### Menu Tiket

*Antarmuka : 06*

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Fungsinya, contoh :*   * *Klik icon acara menuju 03* * *Klik icon keranjang menuju 04* * *Klik icon dokumen menuju 05* * *Klik detail menuju 08* * *Klik user -> klik logout menuju 01* * *Klik user -> edit profil menuju 07* |
| *Ukuran 1920 x 1080 Font –24—Roboto Mono—Light, Nama Form: 06* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *button1* | *Button* | *Acara* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatAcara() pada ControllerAcara* |
| *button2* | *Button* | *Keranjang* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatKeranjang(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button3* | *Button* | *Pemesanan* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi pemesanan(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button4* | *Button* | *Tiket* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatPesanan(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *Button5* | *Buttone* | *detail* | *Jika diklik, akan menjalankan lihatDetailAcara(id-acara) pada ControllerAcara* |

*Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan*

### Menu Edit Profil

*Antarmuka : 07*

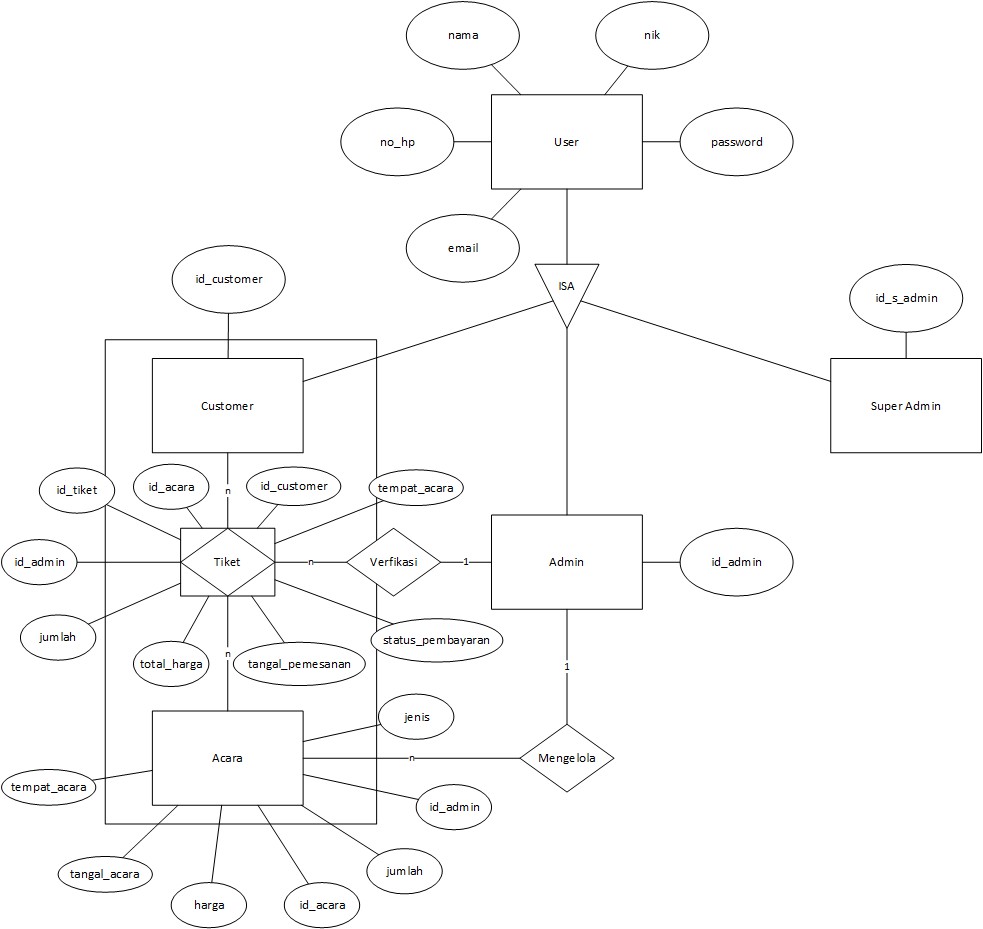
|  |  |
| --- | --- |
|  | *Fungsinya, contoh :*   * *Klik icon acara menuju 03* * *Klik icon keranjang menuju 04* * *Klik icon dokumen menuju 05* * *Klik icon tiket menuju 06* * *Klik simpan, update user -> menuju 03* * *Klik user -> klik logout menuju 01* * *Klik kembali, menuju halaman sebelumnya* |
| *Ukuran 1920 x 1080 Font –24—Roboto Mono—Light, Nama Form: 07* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *button1* | *Button* | *Acara* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatAcara() pada ControllerAcara* |
| *button2* | *Button* | *Keranjang* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi lihatKeranjang(id\_customer) pada ControllerTiket* |
| *button3* | *Button* | *Pemesanan* | *Jika diklik, akan menjalankan fungsi pemesanan(id\_customer) pada ControllerTiket* |

*Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan*

## Perancangan Representasi Persistensi Kelas

### ER Diagram



Gambar 3.6.1.1 Entity Relationship Diagram

### Skema Relasi

# Matriks Kerunutan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requirement** | **Usecase Terkait** | **Kelas** |
| FR-01 | Registrasi | Customer, Admin, User, ControllerAkun, v\_register |
| FR-02 | Login | Customer, Admin, Super\_Admin, User, ControllerAkun, v\_login |
| FR-03 | Lihat Pesanan atau Tiket | Customer, User, Acara, ControllerAcara, v\_lihatAcara, v\_lihatDetailAcara |
| FR-04 | Lihat Pesanan atau Tiket, Pemesanan | Customer, User, Acara, ControllerAcara, v\_lihatAcara, v\_lihatDetailAcara |
| FR-05 | Pemesanan, Verifikasi Pembayaran | Customer, User, Tiket, ControllerTiket, v\_verifikasiPembayaran, v\_uploadBuktiPembayaran |
| FR-06 | Lihat Pesanan atau Tiket, Pemesanan | Customer, User, Tiket, ControllerTiket, v\_lihatPesanan, v\_pemesanan, v\_lihatDetailPesanan |
| FR-07 | Pengelolaan Acara, Lihat Acara, Input Acara, Edit Acara, Hapus Acara | Admin, User, ControllerAcara, v\_lihatAcara, v\_inputAcara, v\_pengelolaanAcara, v\_lihatDetailAcara, v\_updateAcara |
| FR-08 | Pengelolaan Acara, Lihat User, Hapus User, Lihat Semua Pesanan, Lihat Semua Acara, Lihat Acara Admin, Lihat Pesanan Customer | Customer, Admin, Super\_Admin, User, ControllerAkun, ControllerTiket, ControllerAcara, v\_pengelolaanUser, v\_lihatSemuaPemesanan, v\_lihatPemesnanCustomer, v\_lihatSemuaAcara, v\_lihatAcaraAdmin |
| FR-09 | Lihat Acara, Lihat Pesanan atau Tiket, Pemesanan, Lihat User, Lihat Semua Pesanan, Lihat Semua Acara, Lihat Acara Admin, Lihat Pesanan Customer | v\_lihatDetailPesanan , v\_lihatPesanan , v\_lihatSemuaPemesanan, v\_lihatPemesnanCustomer, v\_lihatSemuaAcara, v\_lihatAcaraAdmin, v\_lihatDetailAcara, v\_lihatAcara |

Tabel 4.1 Matriks Kerunutan

# Lampiran

## Rancangan Lingkungan Implementasi

Sistem yang akan dibangun diimplementasikan dalam kebutuhan perangkat lunak sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Windows
2. Scripting Languange : HTML, Javascript, CSS dan PHP
3. Web Server : Apache
4. DBMS : MySQL
5. Development tools : Sublime, Visual Basic, phpmyadmin(database)
6. Framework : Code Igniter

## Use Case Skenario

#### *Usecase Scenario #1*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat Acara | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh user melihat acara yang ada | |
| Pre-Kondisi | Aktor telah memiliki akun dan sudah melakukan login | |
| Post-Kondisi | Aktor dapat melihat acara yang tersedia | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Membuka menu acara |  |
|  | 1. Menampilkan acara yang ada |

Tabel 5.2.1 Use Case Skenario #1

#### *Usecase Scenario #2*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Registrasi | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan customer untuk membuat akun | |
| Pre-Kondisi | Customer belum memiliki akun | |
| Post-Kondisi | Customer telah memiliki akun dan bisa login | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Membuka laman web |  |
| 1. Memilih registrasi |  |
| 1. Memasukkan data yang diperlukan |  |
|  | 1. Memverifikasi data yang diinput |
|  | 1. Jika sesuai melanjutkan proses |
|  | 1. Jika tidak sesuai kembali ke proses selanjutnya |
| 1. Langsung masuk ke halaman home aplikasi |  |

Tabel 5.2.2 Use Case Skenario #2

#### *Usecase Scenario #3*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Login | |
| Deskripsi | Fungsi ini agar aktor dapat mengunakan aplikasi | |
| Pre-Kondisi | Aktor telah melakukan registrasi dan belum login | |
| Post-Kondisi | Aktor melakukan login dan dapat masuk ke dalam aplikasi | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Aktor melakukan login |  |
| 1. Aktor mengklik button login |  |
|  | 1. Jika username dan password sesuai, maka lanjut ke tahap berikutnya |
|  | 1. Jika masih salah kembali ke proses satu |
|  | 1. Masuk ke tampilan utama |

Tabel 5.2.3 Use Case Skenario #3

#### *Usecase Scenario #4*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat Pesanan/Tiket | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan untuk melihat pesanan atau tiket | |
| Pre-Kondisi | Aktor belum melihat pesanan atau tiket | |
| Post-Kondisi | Aktor melihat pesanan | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Aktor melihat ke menu pesanan |  |
|  | 1. Menampilkan pesanan yang ada |
| 1. Aktor melihat pesanan yang telah dilakukan |  |
| 1. Aktor melihat ke menu tiket |  |
|  | 1. Menampilkan tiket yang ada |
| 1. Aktor melihat tiket |  |

Tabel 5.2.4 Use Case Skenario #4

#### *Usecase Scenario #5*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Pemesanan | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan customer untuk melakukan pemesanan tiket | |
| Pre-Kondisi | Customer belum memesan tiket | |
| Post-Kondisi | Customer telah memesan tiket | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Aktor mencari tiket yang dinginkan |  |
| 1. Aktor mengklik button pesan |  |
|  | 1. Melakukan pengelolaan terhadap tiket yang dipesan, dan memberikan kode pembayaran |
| 1. Aktor melakukan pembayaran |  |
| 1. Menginput bukti pembayaran |  |
|  | 1. Memverifikasi bukti pembayaran |
|  | 1. Jika sesuai, lanjut ke proses selanjutnnya |
|  | 1. Jika tidak, kembali ke proses 5 |
|  |  | 1. Pemesanan berhasil, mengirimkan hasil verifikasi |

Tabel 5.2.5 Use Case Skenario #5

#### *Usecase Scenario #6*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Pengelolaan acara | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menginput, delete, dan edit acara | |
| Pre-Kondisi | Admin belum mengupdate acara | |
| Post-Kondisi | Admin sudah mengupdate acara yang ada | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Aktor melakukan input atau delete atau edit acara |  |
| 1. Aktor mengklik button submit |  |
|  | 1. Jika sudah sesuai, lanjut ke proses selanjutnya |
|  | 1. Jika belum sesuai, kembali ke proses awal |
|  | 1. Berhasil melakukan update acara |
|  | 1. Kembali ke menu sebelumnya |

Tabel 5.2.6 Use Case Skenario #6

#### *Usecase Scenario #7*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Pengelolaan user | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh super admin untuk melihat dan menghapus user yang ada | |
| Pre-Kondisi | Super admin belum mengupdate user | |
| Post-Kondisi | Super admin sudah mengupdate user yang ada | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Aktor membuka menu pengelolaan user |  |
|  | 1. Menampilkan menu pengelolaan user |
| 1. Aktor melihat daftar user yang ada, jika ingin menghapus user melanjutkan ke tahapan selanjutnya |  |
| 1. Aktor memilih user yang akan dihapus |  |
| 1. Aktor mengklik button hapus |  |
|  | 1. Melakukan penghapusan user sesuai dengan pilihan aktor |
|  | 1. User terhapus kembali ke menu pengelolaan user |

Tabel 5.2.7 Use Case Skenario #7

#### *Usecase Scenario #8*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat semua pesanan | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh super admin untuk melihat semua pesanan yang ada | |
| Pre-Kondisi | Super admin belum membuka menu lihat semua pesanan | |
| Post-Kondisi | Super admin sudah membuka menu lihat semua pesanan | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Aktor membuka menu lihat semua pesanan |  |
|  | 1. Sistem menmpilkan menu lihat semua pesanan |

Tabel 5.2.8 Use Case Skenario #8

#### *Usecase Scenario #9*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat semua acara | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh super admin untuk melihat semua acara yang ada | |
| Pre-Kondisi | Super admin belum membuka menu lihat semua acara | |
| Post-Kondisi | Super admin sudah membuka menu lihat semua acara | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Aktor membuka menu lihat semua acara |  |
|  | 1. Sistem menmpilkan menu lihat semua acara |

Tabel 5.2.9 Use Case Skenario #9

#### *Usecase Scenario #10*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat acara admin | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh super admin untuk melihat semua acara admin yang ada | |
| Pre-Kondisi | Super admin belum membuka menu lihat acara admin | |
| Post-Kondisi | Super admin sudah membuka menu lihat acara admin | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Aktor membuka menu lihat acara admin |  |
|  | 1. Sistem menmpilkan menu lihat acara admin |

Tabel 5.2.10 Use Case Skenario #10

#### *Usecase Scenario #11*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat pesanan customer | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh super admin untuk melihat semua pesanan customer yang ada | |
| Pre-Kondisi | Super admin belum membuka menu lihat pesanan customer | |
| Post-Kondisi | Super admin sudah membuka menu lihat pesanan customer | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Aktor membuka menu lihat pesanan customer |  |
|  | 1. Sistem menmpilkan menu lihat pesanan customer |

Tabel 5.2.11 Use Case Skenario #11